

Tobii Dynavox Windows Control Kullanım Kılavuzu

Virtual Remote ile birlikte 



Kullanım Kılavuzu Tobii Dynavox Windows Control

Versiyon 1.2

06/2018

Tüm hakları saklıdır.

Copyright © Tobii AB (publ)

Yayıncı kuruluşun önceden alınmış yazılı izni olmadan bu belgenin hiçbir bölümü çoğaltılamaz, erişim sisteminde depolanamaz veya herhangi bir formda veya yöntemle (elektronik, fotokopi, kayıt veya başka türlü) iletilemez.

Telif hakkı korumasına kanunlarca düzenlenmiş veya hukukça izin verilmiş telif hakkı türündeki her türlü bilgi ve materyal dahildir; buna sayılanlarla sınırlı olmamak üzere, ekranlarda, menülerde vb. menülerde görüntülenen her türlü materyal dahildir.

Bu belgede verilen bilgiler Tobii Dynavox'a aittir. Tobii Dynavox'tan önceden yazılı izin alınmadan bu belgeyi kısmen veya tümüyle çoğaltmak yasaktır.

Bu belgede anılan ürünler ilgili sahiplerinin ticari markaları ve/veya tescilli ticari markalarıdır. Yayıncı kuruluş ve yazar söz konusu ticari markalar ile ilgili hiçbir hak ve talepte bulunmaz.

Bu belge hazırlanırken her türlü tedbir alınmakla birlikte, yayıncı kuruluş ve yazar bu belgede verilen bilgilerin kullanılmasından ya da bu belgeye eşlik eden program ile kaynak kodun kullanımından kaynaklanan zararlar, hatalar ve noksanlıklardan dolayı hiçbir sorumluluk üstlenmez. Ne yayıncı kuruluş ne de yazar bu belgenin doğrudan veya dolay olarak sebep olduğu veya sebep olduğu iddia edilen kar kaybından veya başka türlü ticari zarardan dolayı yükümlü değildir.

Haber verilmeden belgenin içeriği değiştirilebilir.

Bu belgenin güncel sürümleri için www.TobiiDynavox.com adresinde yer alan Tobii Dynavox sitesine bakınız.

İletişim Bilgisi:

Tobii Dynavox
Karlsrovägen 2D
182 53 Danderyd
İsveç

+46 8 663 69 90

Tobii Dynavox LLC
2100 Wharton Street Suite 400
Pittsburgh, PA 15203
ABD

+1-800-344-1778

İçindekiler Listesi / Bölümü

1	Tobii Dynavox Windows Control hakkında.....	5
1.1	Hedeflenen Kullanım.....	5
1.2	Sistem Gereksinimleri.....	5
2	Kurulum, Çalıştırma ve Lisans İşlemleri.....	6
2.1	Tobii Dynavox Windows Control Kurulumu.....	6
2.2	Lisans İşlemleri.....	6
2.2.1	Lisans Aktivasyonu.....	6
2.2.1.1	Çevrimiçi Aktivasyon.....	6
2.2.1.2	Çevrimdışı Aktivasyon.....	7
2.2.2	Lisansı Devre Dışı Bırakma.....	8
2.3	İlk Çalıştırma.....	9
3	Tobii Dynavox Windows Control Kullanımı.....	10
3.1	Windows Control Yöneticisi.....	10
3.2	Takip Durumu.....	11
3.3	Windows Control Görev Çubuğu.....	12
3.3.1	Windows Control Görev Çubuğu Modları.....	12
3.4	Olağan Görevler.....	13
3.4.1	Farklı Modlarda Olağan Görevler Nasıl Çalışır.....	14
3.5	Sık Kullanılan Görevler.....	15
3.5.1	Farklı Modlarda Sık Kullanılan Görevler Nasıl Çalışır.....	15
3.6	Güvenli Tıklama.....	16
3.7	Kısayollar.....	17
3.8	Seçim Yöntemi - Göz veya Anahtar.....	19
3.8.1	Göz ve Anahtar ile Varsayılan Olarak Etkin.....	19
3.8.2	Anahtar Yerine Klavye Tuşuyla Bir Görevi Çalıştırmak.....	20
3.9	Gözle Yönetilen Klavye.....	20
3.9.1	Klavye Görev Çubuğu.....	21
3.9.2	Klavye Görev Çubuğu Görev Butonları.....	22
3.9.3	Word Prediction.....	22
3.10	Bölge Bazlı Uygulamalar ile Windows Control Bileşimi.....	22
3.11	Eye Detection Indicator.....	23
4	Windows Control Ayarları.....	24
4.1	Göz Takip Sensörü.....	25
4.1.1	Kalibrasyon Sekmesi.....	25
4.1.1.1	Profilleri Yönetme.....	25
4.1.1.2	Yeni Profil Yaratma.....	26
4.1.1.3	Kalibrasyon Sonuçları.....	26
4.1.1.4	Test Kalibrasyonu.....	27
4.1.1.5	Yeniden Kalibrasyon Yapma.....	27
4.1.1.6	Kalibrasyon Türü.....	27
4.1.2	Gelişmiş Sekmesi.....	29
4.1.2.1	Ekranı Ayarlama.....	29
4.2	Genel Ayarlar.....	30
4.2.1	Genel Sekmesi.....	30
4.2.2	Hakkında Sekmesi.....	30
4.2.2.1	Lisans Anahtarı.....	31
4.3	Yardım ve Kullanım.....	31

4.3.1	Yardım Sekmesi	31
4.3.2	Kullanım Sekmesi	32
4.4	Etkinleştirme ve Geri Bildirim	32
4.4.1	Etkinleştirme.....	32
4.4.1.1	Göz Ayarları.....	32
4.4.1.2	Göz ve Anahtar Ayarları	33
4.4.2	Geri Bildirim Sekmesi	34
4.5	Görev Çubuğu	35
4.5.1	Görev Çubuğu Sekmesi.....	35
4.5.1.1	Görevler.....	35
4.5.1.2	Maximize Left Click.....	35
4.5.1.3	Görev Çubuğu Boyutu	36
4.5.1.4	Otomatik-Gizli.....	36
4.5.2	Seçme Sekmesi	36
4.5.2.1	Birincil Seçim.....	36
4.5.2.2	İkincil Seçim	37
4.5.2.3	Üçüncül Seçim	37
4.5.3	Yakınlaştırma Sekmesi	37
4.6	Klavye	38
5	Sanal Uzaktan Kumanda.....	40
5.1	Virtual Remote Hakkında Genel Bilgiler	40
5.1.1	Virtual Remote Menüsü	40
5.1.2	Aktif Kumanda	41
5.1.3	Butonlar	41
5.2	Tobii Dynavox Virtual Remote Kullanımı.....	42
5.2.1	İlk Çalıştırma.....	43
5.2.2	Aktif Kumandayı Değişirme	43
5.2.3	Kumanda Üzerindeki Butonları Kullanma.....	43
5.2.4	Uzaktan Kumanda Ekleme	43
5.2.4.1	Önceden Programlanmış Kumanda Ekleme	43
5.2.4.2	Programlanmamış Kumanda Ekleme	48
5.2.5	Düzenleme Modu	50
5.2.5.1	Kumanda Adını Değişirme	51
5.2.5.2	Kumanda Silme.....	52
5.2.5.3	Mevcut Aktif Butonda Değişiklikler Yapma	53
5.2.5.4	Programlanmamış Mevcut bir Butonda Değişiklikler Yapma.....	56
5.2.5.5	Boş Bir Yere Yeni Bir Buton Ekleme	58
5.2.6	Bilgi	59

1 Tobii Dynavox Windows Control hakkında

1.1 Hedeflenen Kullanım

Bilgisayarınızın yönetimini tamamen gözlerinizle veya gözleriniz ve bir anahtar ile ele almak. Özel kazanan yazılımımız sayesinde tüm fare işlevlerini, dokunmatik işlemleri taklit edebilir ve yazı yazabilirsiniz. Ayrıca, Windows'un tüm bölümlerine daha kolay erişebilmek için akıllı kısayollar da ekledik.

1.2 Sistem Gereksinimleri

Bileşen	Gereksinim
Bilgisayar ve işlemci	2.0 gigahertz (GHz) veya daha hızlı, çift çekirdekli işlemci (minimum tavsiye edilen).
Bellek (RAM)	4 gigabayt (GB) RAM (tavsiye edilen minimum).
Sabit Disk	Boş 450 megabayt (MB)
USB	USB 2.0
İşletim Sistemi	64-bit sürümü: <ul style="list-style-type: none">• Windows 7• Windows 8.1• Windows 10
.NET sürümü	4,5
Göz takipçisi	Tobii Göz Takip Çekirdek Yazılımını destekleyen herhangi bir Tobii Dynavox veya Tobii Tech göz takip sistemi.
Diğer gereksinimler ve hususlar	Lisansın aktifleştirilmesi için internet bağlantısı şarttır.
Tobii Göz Takip Çekirdek Yazılımı	2.8 sürümü veya daha üstü.
Kızılötesi Uzaktan Kumanda	HBR kızılötesi çip barındıran tüm cihazlar. Örnekler: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110 veya EyeMobile Plus.

2 Kurulum, Çalıştırma ve Lisans İşlemleri

2.1 Tobii Dynavox Windows Control Kurulumu



Windows Control kurulmadan önce, Tobii Göz Etkileşim Yazılımı kuruluysa, kaldırılmalıdır.

Windows Control şu adresten indirilebilir: www.TobiiDynavox.com

Kurulum sihirbazı aşağıdaki uygulamaları kurar:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Windows Control yazılımını kurmak için ekrandaki talimatları takip edin.

2.2 Lisans İşlemleri

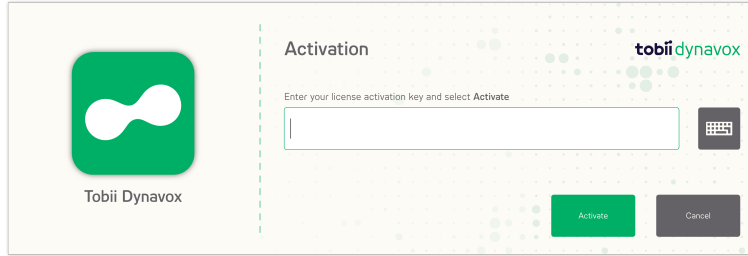
2.2.1 Lisans Aktivasyonu



Windows Control aynı lisans ile aynı anda en fazla 3 adet bilgisayar/cihaz üzerinde çalışabilir. Windows Control yazılımını üçten fazla bilgisayar/cihaz üzerinde kullanabilmek için, önce önceki cihazlar/bilgisayarlardan birindeki Windows Control devre dışı bırakılmalıdır.

Windows Control'ü satın aldığınızda, siparişi onaylamak için gönderilen e-posta mesajında Licence Activation Key Lisans Aktivasyon Anahtarı alacaksınız.

Windows Control ilk kez çalıştırıldığında, **License Manager** Lisans Yöneticisi ekrana gelir.



Lisans diyalog kutusu işlem görmekte olan lisansa ait yazılımın simgesini gösterir.

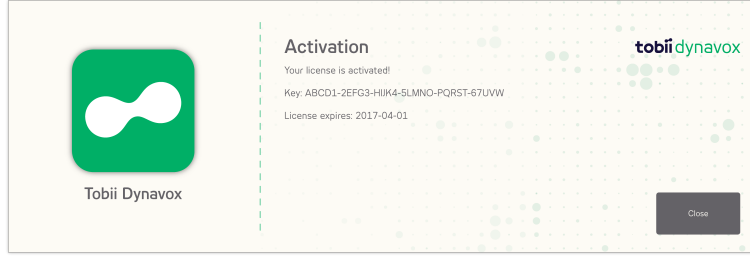
Sizin **License Activation Key** anahtarınız siparişi onaylamak için gönderilen e-posta mesajındadır.

2.2.1.1 Çevrimiçi Aktivasyon

İnternet bağlantısı olan bilgisayarda/cihazda.

1. Bilgisayarın/cihazın internete bağlı olduğundan emin olun.
2. Lisans aktivasyon **License activation key**.

3. **Activate** butonunu seçin.



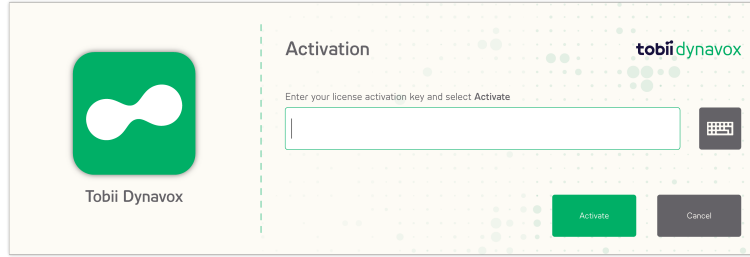
Lisans diyalog kutusu işlem görmekte olan lisansa ait yazılımın simgesini gösterir.

4. **Close** butonunu seçin.

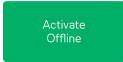
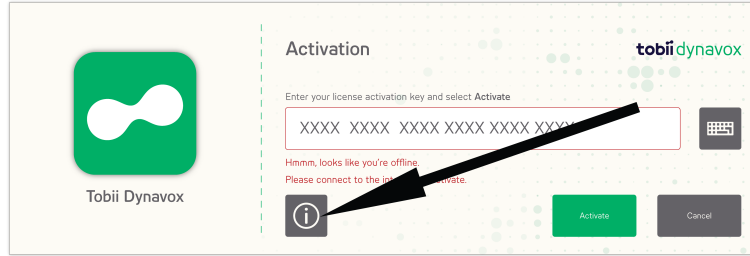
2.2.1.2 Çevrimdışı Aktivasyon

İnternet bağlantısı olmayan bilgisayarda/cihazda.

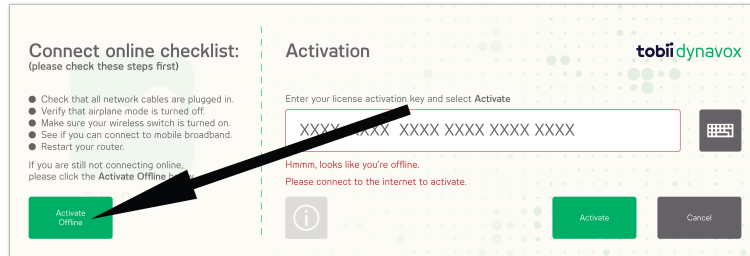
1. Lisans aktivasyon **License activation key**.
2. **Activate** butonunu seçin.



3. (bilgi) simgesini seçin.



4. (Çevrimdışı Aktivasyon) butonunu seçin.

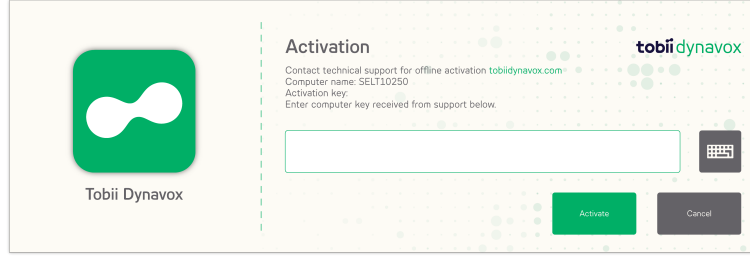


5. Şunlardan birisini yapın:

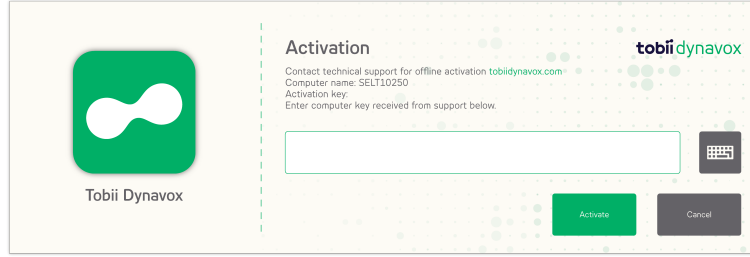
- İnternete bağlı cihazlarda, <https://www.tobiidynavox.com/activation-key/> adresine gidin ve çevrimiçi talimatları takip edin.

- Tobii Dynavox destek veya yerel bayinizle iletişime geçin.

Altta diyalog kutusunda gösterilen bilgisayar adına gereklidir:



6. Üstteki seçeneklerden birisinde gösterilen **Aktivasyon Anahtarını** girin.





7. **Activate** butonunu seçin.



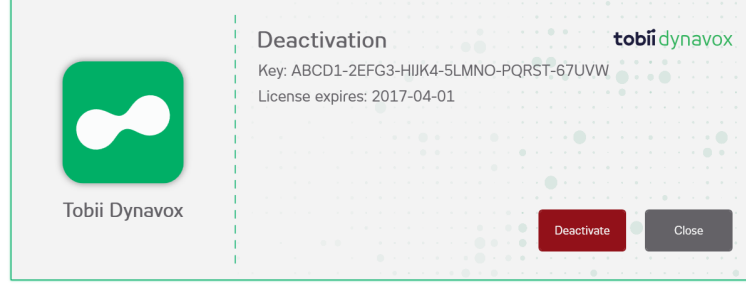
8. **Close** butonunu seçin.

2.2.2 Lisansı Devre Dışı Bırakma

Windows Control Yazılımını devre dışı bırakmak için, şu adımları takip edin.

1. Bilgisayarın/cihazın internete bağlı olduğundan emin olun.
2. Windows Control yazılımını başlatın.
3.  (AYARLAR) butonunu seçin.
4.  (Genel Ayarlar) butonunu seçin.
5. **About** sekmesini seçin.
6. **License Key** butonunu seçin.

7. **Deactivate** butonunu seçin.



Lisans diyalog kutusu işlem görmekte olan lisansa ait yazılımın simgesini gösterir.

8. Şunlardan birisini seçin:

- **Yes** — söz konusu cihazda lisansı devre dışı bırakır.
- **No** — işlemi iptal eder.

2.3 İlk Çalıştırma

Windows Control ilk kez çalıştırıldığında, bir Yapılandırma Kılavuzu Windows Control yazılımını ilk kez çalıştırma ayarları konusunda kullanıcıya yardım eder. Söz konusu kılavuzdaki sayfalar şunlardır:

- Ekran kurulumu. Daha fazla bilgi için, bkz.: [4.1.2.1 Ekranı Ayarlama, sayfa 29](#).
- Yeni profil oluşturma: Daha fazla bilgi için, bkz.: [4.1.1.2 Yeni Profil Yaratma](#).
- Test kalibrasyonu. Daha fazla bilgi için, bkz.: [4.1.1.4 Test Kalibrasyonu](#)

3 Tobii Dynavox Windows Control Kullanımı

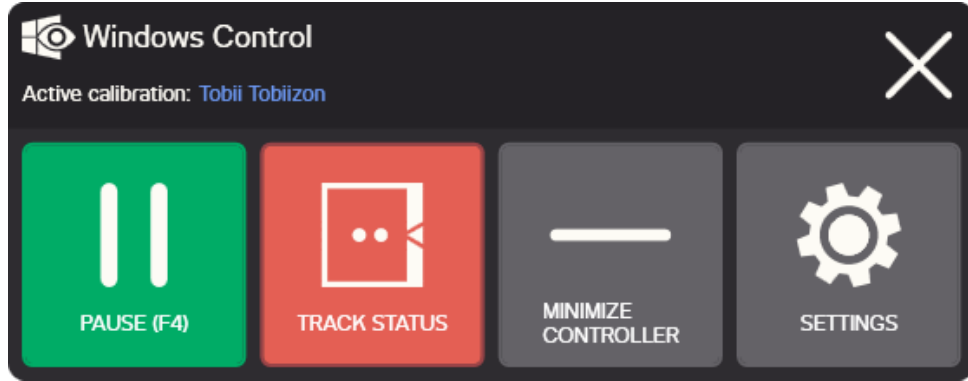
Tobii Dynavox Windows Control, kullanıcının standart masaüstü bir Windows işletim sistemini iki aşamalı seçim yöntemiyle yönetmesini olanaklı kılar. Bu yöntem sayesinde istenmeyen tıklama sayısı azalır. Ayrıca, fare imlecini kontrol etmenin tersine, fare imlecinin gözlerinizi takip etmesini önler (Windows Control yazılımında serbest gezen fare imleci bulunmaz).

1. İlk aşamada yerleşik Görev Çubuğuna bakılarak istenilen Görev seçilir.
2. İkinci aşamada ekran üzerinde (veya ekran üzerindeki simgeye) Görevin yapılmak istendiği kısma bakılır. Otomatik yakınlaştırma fonksiyonu başlatılır, simgenin seçimi veya görevin çalışması sonlandırılır.





Windows Control Bünyesindeki tüm fonksiyonlar Dokunmatik ve Fare kontrollüdür; bu da Bakıcının ve Yardımcının kullanıcıya gerektiğinde yardım edebilmesini kolaylaştırır. Bakıcı ve Yardımcı daha kolay şekilde İşlevi/Görevi seçebilir veya kullanıcı için ayarları değiştirebilir.

3.1 Windows Control Yöneticisi

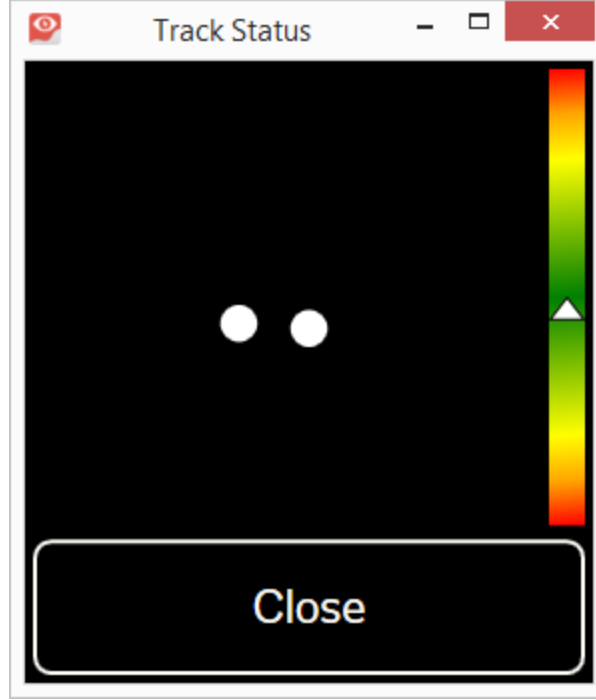


Resim 3.1 Windows Control Yöneticisi

Buton	Eylem	Açıklama
	DURAKLA (F4)	Windows Control yazılımını duraklatır. Duraklama işlemini etkinleştirmek Başlat butonunu gösterecek olan butonu etkinleştirir. İşlemi gerçekleştirmek için klavyedeki F4 tuşu kullanılabilir.
	BAŞLAT	Windows Control yazılımını başlatır. Başlatma işlemini etkinleştirmek Duraklat butonunu gösterecek olan butonu etkinleştirir. İşlemi gerçekleştirmek için klavyedeki F4 tuşu kullanılabilir.
	TAKİP DURUMU	Takip Durumu penceresini gösterir. Kullanıcının ekranın önünde doğru biçimde oturup oturmadığını kontrol etmek için bu işlemi kullanın. Daha fazla bilgi için, bkz.:3.2 <i>Takip Durumu</i> , sayfa 11
	YÖNETİCİYİ KÜÇÜLT	Yönetici penceresini küçültür.

Buton	Eylem	Açıklama
	AYARLAR	Windows Control Ayarlarını açar. Daha fazla bilgi için, bkz.: 4 Windows Control Ayarları, sayfa 24.
	Kapat	Windows Control yazılımını kapatır.

3.2 Takip Durumu



Track Status fonksiyonu, kullanıcının göz takip sensörünün önünde doğru biçimde oturup oturmadığını kontrol etmede kullanılır.

- İki beyaz nokta – Kullanıcının gözlerini temsil eder ve ekrana göre nasıl konumlandığını gösterir. En uygun pozisyon, iki beyaz noktanın siyah bölgenin ortasında yer aldığı durumdur.
- Soldaki beyaz oklu renkli çubuk - Kullanıcının ekrana ne kadar yakın veya uzak oturduğunu temsil eder.
 - Beyaz ok çubuktaki yeşil bölümün ortadaysa, kullanıcı ekrandan ideal uzaklıkta oturuyor demektir.
 - Ok çubuğun alt kısmındaysa, kullanıcıyı ekrana yakınlaştırın.
 - Ok çubuğun üst kısmındaysa, kullanıcıyı ekrandan uzaklaştırın.

1. Windows Control Yöneticisini açın.



2. (Takip Durumu) butonunu seçin.

3. Kullanıcının konumunu ayarlayın.

4. İşiniz bitince, **Close** butonunu seçin.



Bu buton göz bölgesine göre ayarlıdır; etkinleştirmek için bakmanız yeter.

3.3 Windows Control Görev Çubuğu

Windows Control Görev Çubuğunun üst tarafında Takip Durumu görüntüleyicisi bulunur. Göz takip sensörünün gözlerinizi tanıdığını ve cihazın önünde doğru konumlandığınızı doğrulamanıza olanak sağlar.

Windows Control Görev Çubuğundaki Görev Butonları *Resim 3.2 Windows Control Görev Çubuğu Modları, sayfa 13* bölümünde gösterildiği gibi üç farklı modda olabilir.



Normal bir klavyede (Windows Control klavyesiyle değil) Görev Çubuğu "F2" tuşuyla  gizlenebilir/gösterilebilir.

3.3.1 Windows Control Görev Çubuğu Modları



Olağan Görevler, bkz. *3.4 Olağan Görevler* ve Sık Kullanılan Görevler, bkz. *3.5 Sık Kullanılan Görevler* için üç farklı mod bulunur.



Güvenli Tıklama Görevlerinin İkincil Seçim Modu yoktur.

- **Normal (Seçili Değil)** - Windows Control için hiçbir görev butonu seçili değildir.
- **Primary (beyaz)** - İşaretlenmiş Görev Butonu seçilidir. Kullanıcı ekran üzerinde istenilen yere veya istenilen simgeye baktıktan sonra otomatik yakınlaştırmadan sonra Görev başlatılır. Seçim yöntemi Windows Control Ayarlar Diyalog kutusunda Anahtar olarak ayarlanmışsa, seçilen Görev Butonu Görev başlatıldıktan sonra da aktif kalır.
- **Secondary Selection (Mavi/Beyaz) - Primary Selection** gibidir, ancak daha yüksek hassasiyete sahiptir. **Secondary Selection**, Görev son kez çalıştırılmadan önce yakınlaştırmadan daha derine gidip ekranın istenilen bölgesini daha büyük yapacağı ve seçimin daha kolay kılacağı anlamına gelir. Gözlerinizi Görev Butonu üzerine yoğunlaştırarak rengi aşağıdaki görsele uygun biçimde değiştirerek bu modu etkinleştirin.



Kısayollar ve Ayarlar görevleri için geçerli değildir.

- **Tertiary Selection (açılır menü)** — Görev Çubuğundaki kimi görevler için ilgili Sık Kullanılan görevle birlikte bkz. *3.5 Sık Kullanılan Görevler, sayfa 15* Ve Güvenli Tıklama Görevi ile birlikte bkz. *3.6 Güvenli Tıklama, sayfa 16* açılır bir menü bulunur. Sık Kullanılan veya Güvenli Tıklama Görevine erişmek için *Resim 3.2 Windows Control Görev Çubuğu Modları, sayfa 13* bölümünde anlatılan şekilde açılır menü etkinleştirilene kadar gözlerinizi Görev Butonu üzerine yoğunlaştırın ve Sık Kullanılan veya Güvenli Tıklama Görevini seçerek Görev Çubuğu üzerindeki Olağan Görev ile Sık Kullanılan veya Güvenli Tıklama Görevini değiştirin. Sık Kullanılan veya Güvenli Tıklama görevi, Görev çubuğu üzerinde kalır, Olağan Görev ise Üçüncül Seçim arasında.
Görev Çubuğu üzerinde Sık Kullanılan veya Güvenli Tıklama Görevini Olağan Görev ile değiştirmek için bu prosedürü tekrarlayın.



Kısayollar ve Ayarlar görevleri için geçerli değildir.





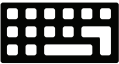

Kullanıcı için hangi modların kullanılması gerektiğini yapılandırmak için bkz.: *4.5.2 Seçme Sekmesi, sayfa 36*. Varsayılan olarak yalnızca Primary mod etkinleştirilmiştir.



Resim 3.2 Windows Control Görev Çubuğu Modları

3.4 Olağan Görevler

Simge	Görev/Eylem	Açıklama
	İmleci Hareket Ettirme	İmleci gözlerinizle hareket ettirmenizi sağlayan görev. Çalıştırılınca, yakınlaştırma yapar.
	Gözle Sürükle Bırak	Bu görev iki tıklama gerçekleştirir; ilkinde sürükleme eyleminin başlatılacağı konum belirlenir ikincisinde bırakılacak konum belirlenir (nesnelere taşımak veya alanları seçmek için). <ul style="list-style-type: none"> Görevi seçin. Taşımak istediğiniz nesneye veya seçim yapılacak alana bakın. Gözle veya Anahtarla Windows Control yazılımını çalıştırın (ilk "tıklama"). Hemen nesnenin bırakılacağı konuma veya seçim yapılacak alanın bitiş noktasına bakın. Gözle veya Anahtarla ikinci "tıklama"yı çalıştırın. Çalıştırılınca, yakınlaştırma yapar.
	Gözle Sürükleme	Sürükleme çubuğuyla sürüklemeye yapılabilecek bir pencerede gerçekleştirildiğinde, sayfayı gözle aşağı/yukarı doğru sürüklemeyi olanaklı kılan görevdir. <ul style="list-style-type: none"> Görevi seçin. Sürüklemeye yapılabilecek alana bakın ve bakışlarınızı sabit tutun, baktığınız yerde Gözle Sürükleme simgesi belirir. Yukarı doğru sürüklemek için simgenin üst kısmına bakın. Aşağı doğru sürüklemek için simgenin alt kısmına bakın. Sola doğru sürüklemek için simgenin sol tarafına bakın. Sağa doğru sürüklemek için simgenin sağ tarafına bakın. Sürüklemeye yaparken, aşağı/yukarı veya sol/sağ arasında geçiş yapmak için simgeye bakışlarınızı simgeye geri yoğunlaştırın (ekran üzerindeki simgeye, Görev Çubuğuna değil). Sürüklemeyi bitirmek için Windows Control Görev Çubuğuna bakışlarınızı geri yoğunlaştırın (veya ekranın dışında bir yere bakın). <p> Modern grafik kullanıcı arayüzlü uygulamalarda ve modern Windows başlat ekranında yatay ve dikey sürüklemeye yapmak için Gözle Sürükleme Görevini kullanın.</p>







Simge	Görev/Eylem	Açıklama
	Sol Tıklama/Tek Dokunma	Tek fare tıklaması gerçekleştiren veya dokunmatik cihazlarda tek seferlik dokunma hareketinin benzerini gerçekleştiren görevdir. Anahtar modunda Sol Tıklama/Tek Dokunma otomatik olarak etkindir ve Sık Kullanılan Görevdir (bkz. 3.8.1 Göz ve Anahtar ile Varsayılan Olarak Etkin, sayfa 19). Çalıştırılınca, yakınlaştırma yapar.
	Kısayollar	Bu görev şunları açar: <ul style="list-style-type: none"> • 3 sütun halinde önceden tanımlanmış kısayollar. • Windows 7, 8.1 ve 10'da hafif farklı biçimlerde açılır. Daha fazla bilgi için, bkz.: 3.7 Kısayollar, sayfa 17.
	Sağ Tıklama	Tek sağ tıklama yapan görevdir. Çalıştırılınca, yakınlaştırma yapar.
	Çift Tıklama	Çift sol tıklama yapan görevdir. Etkinleştirme yöntemi Anahtar olarak ayarlandığında, Çift Tıklama "Sık Kullanılan Görev" arasındadır (bkz. 3.8.1 Göz ve Anahtar ile Varsayılan Olarak Etkin, sayfa 19). Çalıştırılınca, yakınlaştırma yapar.
	Gözle Yönetilen Klavye	Ekranında gözle yönetilen klavyesi açan görevdir. Gözle bakarak metin girilebilir. Daha fazla bilgi için, bkz.: 3.9 Gözle Yönetilen Klavye, sayfa 20.
	Ayarlar	Windows Control Ayarlarını açan görevdir. Daha fazla bilgi için, bkz.: 4 Windows Control Ayarları, sayfa 24.

3.4.1 Farklı Modlarda Olağan Görevler Nasıl Çalışır

Görev	İlk	İkinci	Üçüncü ^a
İmleci Hareket Ettirme	Normal Yakınlaştırma	Derin Yakınlaştırma	Anahtarla Sık Kullanılan İmleci Taşıma
Sürükle Bırak	Normal Yakınlaştırma	Derin Yakınlaştırma	Sık Kullanılan Sürükle ve Bırak veya Güvenli Olanı Sürükle ve Bıraka Değiştir
Gözle Sürükleme	Normal Yakınlaştırma	Derin Yakınlaştırma	Uygun Değil
Sol Tıklama/Tek Dokunma	Normal Yakınlaştırma	Derin Yakınlaştırma	Sık Kullanılan Sol Tıklama / Dokunmaya veya Güvenli Sol Tıklama / Dokunmaya Değiştir
Kısayollar	Yakınlaştırmaz	Uygun Değil	Uygun Değil
Sağ Tıklama	Normal Yakınlaştırma	Derin Yakınlaştırma	Sık Kullanılan Sağ Tıklama veya Güvenli Sağ Tıklamaya Değiştir
Çift Tıklama	Normal Yakınlaştırma	Derin Yakınlaştırma	Sık Kullanılan Çift Tıklama veya Güvenli Çift Tıklamaya Değiştir
Gözle Yönetilen Klavye	Daha fazla bilgi için, bkz.: 3.9 Gözle Yönetilen Klavye, sayfa 20.		
Ayarlar	Yakınlaştırmaz	Uygun Değil	Uygun Değil

a. Farklı Sık Kullanılan Görevler hakkında bilgi için, bkz.: 3.5 Sık Kullanılan Görevler, sayfa 15.

3.5 Sık Kullanılan Görevler









Simge	Görev/Eylem	Açıklama
	Sol Tıklama/Tek Dokunma	<p>Sık kullanılan görevler belli bir görevi Görev Çubuğunda iki de bir seçmeye gerek kalmadan sürekli çalıştırmayı olanaklı kılar. Görev Çubuğunda belli bir Sık Kullanılan Görevi seçin, imleç sizin gözlerinizi takip eder. Bakışlarınızı ekran üzerinde bir yere yoğunlaştırıp sabitlemek ilgili eylemi söz konusu konumda gerçekleştirir. Eylem yapıldıktan sonra da görev etkin kalır; bu, görevin Görev Çubuğundan yeniden etkinleştirilmesine gerek olmadığı anlamına gelir. Sık Kullanılan Görevi durdurmak için, ilgili göreve Görev Çubuğu üzerinde söne kadar bakmanız yeterlidir.</p> <p> Sık Kullanılan İmleci Taşı görevinde, ikinci seçim modu mevcut değildir, zira bu görev sırf imleci ekran üzerinde hareket ettirir.</p>
	Sık Kullanılan Çift Tıklama	
	Sık Kullanılan Sürükle Bırak	
	Sık Kullanılan İmleci Taşıma	
	Sık Kullanılan Sağ Tıklama	

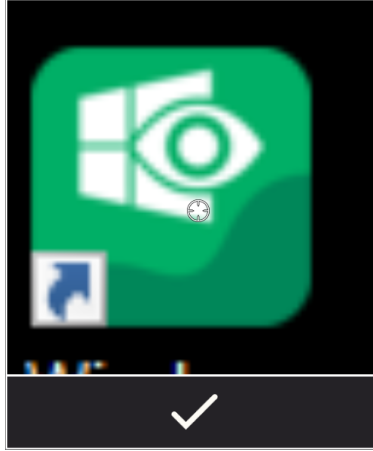
3.5.1 Farklı Modlarda Sık Kullanılan Görevler Nasıl Çalışır

Görev/Eylem	İlk	İkinci	Üçüncü ^a
Sol Tıklama/Tek Dokunma	Normal Yakınlaştırma	Derin Yakınlaştırma	Sol Tıklama / Dokunmaya veya Güvenli Sol Tıklama / Dokunmaya Değiştir
Sık Kullanılan Çift Tıklama	Normal Yakınlaştırma	Derin Yakınlaştırma	Çift Tıklama veya Güvenli Çift Tıklamaya Değiştir
Sık Kullanılan Sürükle Bırak	Normal Yakınlaştırma	Derin Yakınlaştırma	Sürükle ve Bırak veya Güvenli Olanı Sürükle ve Bırak Değiştir
Sık Kullanılan İmleci Taşıma	Yakınlaştırmaz	Uygun Değil	Anahtarla İmleci Taşıma
Sık Kullanılan Sağ Tıklama	Normal Yakınlaştırma	Derin Yakınlaştırma	Sağ Tıklama veya Güvenli Sağ Tıklamaya Değiştir

a. Farklı Sık Kullanılan Görevler hakkında bilgi için, bkz.: 3.4 Olağan Görevler, sayfa 13.

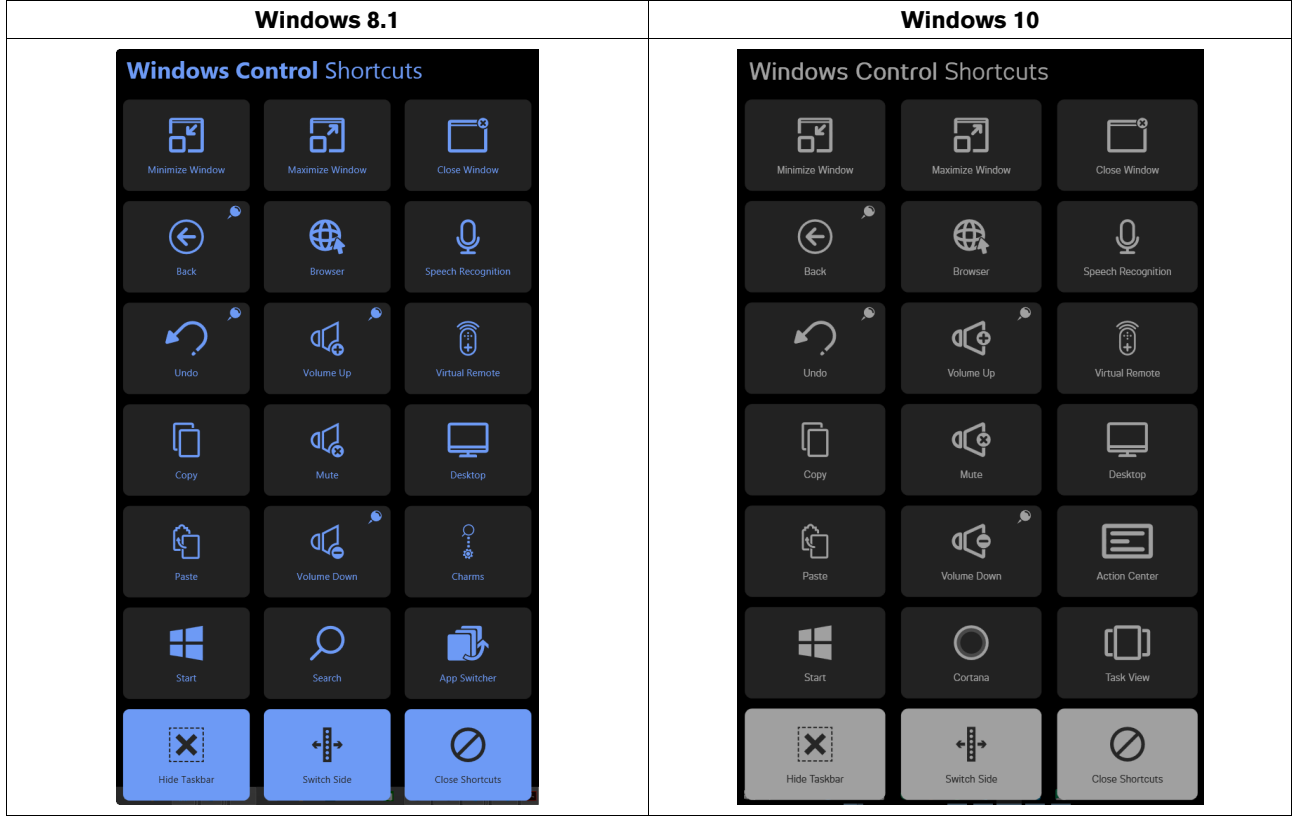
3.6 Güvenli Tıklama


Simge	Görev/Eylem	Açıklama
	Güvenli Sol Tıklama / Dokunma	Güvenli tıklama görevleri, bankacılık vs gibi işlemlerinizi iki aşamalı eylem olduğundan yanlış tıklama riski olmaksızın güvenle gerçekleştirmenizi sağlar. İlk önce yakınlaştırın sonra da çalıştırmak için seçin. Üçüncül Görev Çubuğundan Güvenli Tıklama görevini seçin. Bakışlarınızı ekran üzerinde bir yere yoğunlaştırıp sabitlemek ilgili eylemi söz konusu konumda gerçekleştirir. Görev, bakış sabitlemenin pencerede bir  simgesi ile gösterileceği yeni bir pencerede bir yakınlaştırma gerçekleştirecek, bkz. <i>Resim 3.3 Güvenli Tıklamayı Çalıştır, sayfa 16</i> .  merkezinde bir bir Güvenli Tıklama yürütmek için  simgesini seçin.  Güvenli Tıklama görevleri Sol Tıklama, Sağ Tıklama, Çift Tıklama ve Sürükle ve Bırak için kullanılabilir.
	Güvenli Çift Tıklama	
	Güvenli Sağ Tıklama	
	Güvenli Sürükle ve Bırak	




























Resim 3.3 Güvenli Tıklamayı Çalıştır




3.7 Kısayollar



Bir kısayol fonksiyonu  simgesiyle işaretliyse, kısayol penceresi fonksiyonu etkinleştirildikten sonra açık kalarak çeşitli işlemlere olanak sağlar.

Kısayol	Eylem	Win 8.1	Win 10	Açıklama
	Pencereyi Büyüt	x	x	Aktif pencerenin/uygulamanın/yazılımın penceresini büyüten kısayoldur
	Geri	x	x	Kullanıcıyı web tarayıcıda veya aynı fonksiyona sahip başka bir yazılımda bir önceki sayfaya geri götüren kısayoldur.
	Geri Al	x	x	En son komutun yaptığı işlemi geri alan kısayoldur.
	Kopyala	x	x	Seçilen aktif haldeki nesneyi kopyalayan kısayoldur.
	Yapıştır	x	x	Daha önce kopyalanmış şeyleri yapıştıran kısayoldur.
	Başlat	x	x	Windows Başlat Menüsinü açan kısayoldur.

Kısayol	Eylem	Win 8.1	Win 10	Açıklama
	Görev Çubuğunu Gizle	x	x	Tam Ekran görüntülenirken Görev Çubuğunu gizleyen kısayoldur. Görev Çubuğunu geri getirmek için, Görev Çubuğunun bulunduğu konuma göre,  veya  butonlarından birisini seçin.
	Pencereyi Küçült	x	x	Aktif pencerenin/uygulamanın/yazılımın penceresini küçülten kısayoldur
	Tarayıcı	x	x	Varsayılan web tarayıcısını başlatan kısayoldur.
	Sesi Artır	x	x	Ses seviyesini artıran kısayoldur.
	Sessiz	x	x	Hoparlörlerden gelen sesi kesen kısayoldur.
	Sesi Azalt	x	x	Ses seviyesini azaltan kısayoldur.
	Ara	x		Windows'ta Ara fonksiyonunu açan kısayoldur.
	Cortana		x	Cortana'yı açan kısayoldur. Cortana akıllı kişisel yardımcınızdır. Cortana web üzerinde arama yapabilir, bilgisayarınızda dosyaları arayıp bulabilir ve ajandanızdaki olayları takip edebilir vs.
	Sağa/Sola Taşı	x	x	Görev Çubuğunu sağa/sola taşıyan kısayoldur.
	Pencereyi Kapat	x	x	Aktif pencereyi/uygulamayı/yazılımı kapatan kısayoldur.
	Ses Tanıma	x	x	Windows Ses Tanıma veya kuruluysa Dragon Ses Tanıma uygulamasını başlatan kısayoldur.
	Sanal Uzaktan Kumanda	x	x	Sanal Uzaktan Kumanda uygulamasını açan kısayoldur. Daha fazla bilgi için, bkz.: 5 Sanal Uzaktan Kumanda, sayfa 40.
	Masaüstü	x	x	Masaüstünü görüntüleyen kısayoldur.
	Charms	x		Charms Menüsünü açan kısayoldur.
	Etkinleştirme Merkezi		x	Etkinleştirme Merkezini açan kısayoldur.
	Uygulama Yöneticisi	x		Çalışan modern grafik arayüzlü uygulamalar ile Masaüstü arasında dolaşan kısayoldur.  Masaüstünde çalışan yazılımlar burada görüntülenmezler. Sadece masaüstünde görüntülenirler.

Kısayol	Eylem	Win 8.1	Win 10	Açıklama
	Görev Görüntüleyicisi		x	Görev Görüntüleyicisini açan kısayoldur. Modern grafik arayüze sahip çalışan tüm uygulamalar burada görüntülenir.  Görevi Görüntüleyicisi yalnızca bir uygulama açıksa veya hiçbir uygulama açık değilse, açılmaz.
	Kısayolları Kapat	x	x	Kısayol Menüsunü kapatan kısayoldur.

3.8 Seçim Yöntemi - Göz veya Anahtar

Seçilen Görevi çalıştıran iki adet yöntem bulunur.

- Göz — seçilen Görevi hem kontrol etmek hem de çalıştırmak için gözler kullanılır.
- Göz ve Anahtar — seçilen Görevi kontrol etmek için gözler ve çalıştırmak için cihaza bağlı olan mekanik buton kullanılır.

Seçim yöntemi Windows Control Ayarlar Diyalog kutusunda belirlenir; bkz.: 4 *Windows Control Ayarları, sayfa 24*.

Seçimi çalıştırmadan önce, Görev Çubuğundan çalıştırılacak bir Görevi seçersiniz. "İlk" veya "İkinci Seçim" veya yanana kadar seçilen göreve bakışlarınızı yoğunlaştırın.

- **Göz** - Seçilen Görevi çalıştırmak için, ekran üzerinde Görevi çalıştırmak istediğiniz bölüme (veya ekrandaki simgeye) bakışlarınızı yoğunlaştırın. Otomatik yakınlaştırma fonksiyonu başlatılır, simgenin seçimi veya görevin çalışması sonlandırılır.
- **Göz ve Anahtar** - İki farklı şekilde görevler çalıştırılır.
 - **Anahtarın Tek Seferlik Kullanımı** - yakınlaştırma fonksiyonu Göz yöntemi ile aynı şekilde ve Windows Control Ayarlar Diyalog kutusunda belirlenen ayarlara göre çalışır; bkz. 4 *Windows Control Ayarları, sayfa 24*.
 - **Anahtara Basıp Tutma** - yakınlaştırma fonksiyonu sürekli şekilde yakınlaştırma yapar ve yalnızca anahtar bırakılınca yakınlaştırma fonksiyonu sonlandırılır.



Göz yöntemini kullanıyorsanız, her bir görevi çalıştırmadan **önce** Görev Çubuğunu geri bakıp yeni bir Görev seçmelisiniz.



Windows Control ayarlarında Yakınlaştırma Derinliği Yüzeysel olarak ayarlandığında, yakınlaştırma yapılmaz. Daha fazla bilgi için, bkz.: 4 *Windows Control Ayarları, sayfa 24*.

3.8.1 Göz ve Anahtar ile Varsayılan Olarak Etkin

Göz ve Anahtar yöntemi kullanılırken "varsayılan değer olarak etkin" adındaki bir özellikten yararlanılır.

Bir Görev "varsayılan olarak etkin" olarak ayarlanırsa, bu, seçilen Görevi yeniden çalıştırmak istediğinizde Görev Çubuğuna geri bakmak zorunda olmadığınız anlamına gelir; yalnızca Görev'i diğerine değiştirmek isterseniz.

Göz ve Anahtar yöntemi kullanılırken, Sol Tıklama/Tek Dokunma Görevi varsayılan olarak daima etkindir. Bu, Sol Tıklama/Tek Dokunma görevinin daima açık olduğu, başka bir şey seçilmediği müddetçe anahtara basıldığında bu görevin çalıştırılacağı anlamına gelir. Başka bir Görev seçilirse, ilgili Görev tek bir kez aktif olur (tek seçim için) ve ardından Windows Control otomatik olarak daha sonraki seçimler için Sol Tıklama/Tek Tıklamaya geri döner.

Bunun istisnası Çift Tıklama Görevidir; Göz ve Anahtar modunu kullanırken seçildiğinde, varsayılan olarak etkin hale gelecektir.

Bu, İnternette hızla ve sürekli sörf yapma gibi durumlarda fevkalade işe yarar. Anahtara basılır, Tek Tıklama/Tek Dokunma görevi bir kez seçilir ve ardından Tek Tıklama/Tek Dokunma görevini tekrar seçmeye gerek kalmadan istenilen şeyler seçilir.


3.8.2 Anahtar Yerine Klavye Tuşuyla Bir Görevi Çalıştırmak



Bağlı klavyede "F12" Klavye Düğmesini, seçmek, Görev seçimini etkinleştirir. Tıpkı bağlı anahtarla aynı şekilde kullanılabilir. Anahtarlar hakkında daha fazla bilgi için, bkz.: 3.8 Seçim Yöntemi - Göz veya Anahtar, sayfa 19.

3.9 Gözle Yönetilen Klavye

Görev Çubuğunda Gözle Yönetilen Klavye seçildiğinde, Gözle Yönetilen Klavye ekran klavyesi olarak çalışır. Gözle Yönetilen

Klavye açıldığında her zaman ekranın alt kısmında konumlandırılacaktır. Klavye Görev Çubuğundaki  (Klavyeyi Yukarı/Aşağı Taşı) düğmesini kullanarak taşımak mümkün.

Gözle Yönetilen Klavye ile birlikte Klavye Görev Çubuğu başlatılır. Daha fazla bilgi için, bkz.: 3.9.1 Klavye Görev Çubuğu, sayfa 21.

Gözle Yönetilen Klavye sırayla dört klavye sayfasından oluşur. Kullanıcı, klavye sayfalarının en sol ve sağ taraflarında yer alan sonraki sayfa butonlarını kullanarak farklı klavye sayfaları arasında dolaşabilir.



Kullanıcının bakışlarını yoğunlaştığı klavye tuşu etrafında açık renk tonlarında bir çerçeve gösterilir.

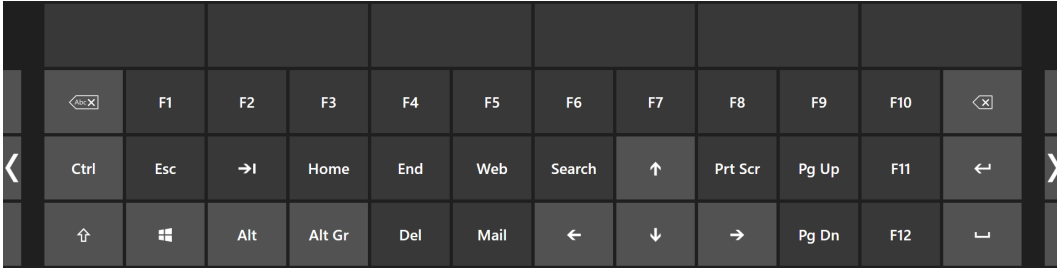
Dört klavye sayfası şunlardır:



Resim 3.4 Varsayılan Başlangıç Sayfası



Resim 3.5 Sağdaki ilk sayfa



Resim 3.6 Sağdaki veya Soldaki İkinci Sayfa



Resim 3.7 Soldaki ilk sayfa

Klavye dilini ve klavyeye ait öteki ayarları değiştirmek için, bkz.: *4 Windows Control Ayarları, sayfa 24*.



Seçildikleri anda Shift, Ctrl, Alt, Win ve Alt Gr tuşları “sık kullanılan” arasına katılır. Bu, söz konusu tuşların kullanıcı klavyeden başka bir tuş seçene dek seçili kalacağı anlamına gelir. Bu tuşlar seçilen bir sonraki tuş “sık kullanılan” tuş ise “sık kullanılan” tuş olarak kalır.



Vurgulu bir karakter yazmak için:

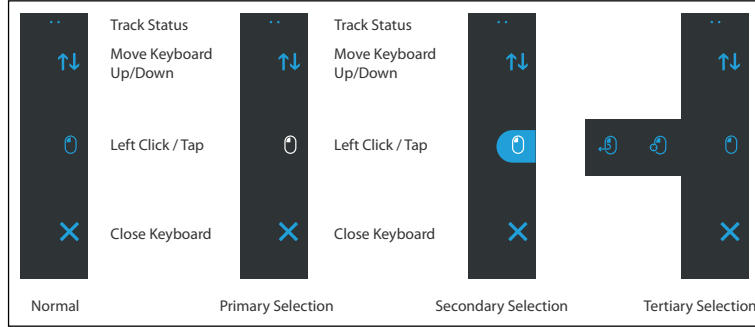
1. Vurguyu seçin
2. Karakteri seçin
3. Karakter seçilen vurgu ile belirecektir.

3.9.1 Klavye Görev Çubuğu

Klavye Görev Çubuğunun üst tarafında tıpkı Windows Control Görev Çubuğunda olduğu gibi Takip Durumu görüntüleyicisi bulunur. Göz takip sensörünün gözlerinizi tanıdığını ve cihazın önünde doğru konumlandığınızı doğrulamanıza olanak sağlar.

Klavye Görev Çubuğundaki Görev Butonları üç farklı modda, *Resim 3.8 Klavye Görev Çubuğu Modları, sayfa 21* bölümünde gösterildiği gibi olabilir.

Farklı modlar hakkında daha fazla bilgi için, bkz.: *3.3.1 Windows Control Görev Çubuğu Modları, sayfa 12*



Resim 3.8 Klavye Görev Çubuğu Modları







Üçüncü Seçim yalnızca Klavye Görev Çubuğundaki Sol Tıklama görevinde bulunur.



Windows 8.1 ile Windows 10 sürümlerinde Klavye Görev Çubuğunun renkleri Windows ayarlarına göre ayarlanır.

3.9.2 Klavye Görev Çubuğu Görev Butonları

Simge	Görev/Eylem	Açıklama
	Klavyeyi Yukarı/Aşağı Taşıma	Klavyeyi ekranın üst veya alt tarafına taşıyan görevdir.  Bu işlevi etkinleştirmek için butonun üzerinde kalın.
	Sol Tıklama/Tek Dokunma	Tek fare tıklaması gerçekleştiren veya dokunmatik cihazlarda tek seferlik dokunma hareketinin benzerini gerçekleştiren görevdir.
	Kapat	Klavyeyi kapatan görevdir.

3.9.3 Word Prediction

Windows Control Yazılımında kullanılan kelime tahmin motoru SwiftKey'indir ve tablet bilgisayarlar ile akıllı telefonlarda yaygın şekilde kullanılır. SwiftKey çeşitli yapay zeka teknolojilerini kullanarak kullanıcının yazmaya niyetlendiği bir sonraki kelimeyi tahmin etmeye çalışır. SwiftKey kullanıcının daha önce yazdığı metinden çıkarsamalar yapar ve halihazırda yazılmakta olan metne ve yaptığı çıkarsamalara dayanarak çeşitli kelime önerilerinde bulunur. Kelime Tahmin dili Klavyenin dil ayarına göre değişiklik gösterir.

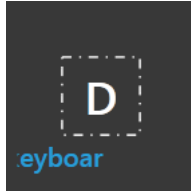


Resim 3.9 Kelime Tahmini Etkinleştirilmiş olan Klavye

Kelime Tahmini kullanımdayken, Kelime Tahminini etkinleştirmeye/devre dışına almaya dair daha fazla bilgi için, bkz.: 4 *Windows Control Ayarları, sayfa 24*, klavyenin üzerinde altı (6) adet kutucuk belirir. En soldaki kutucukta tahmin edilen en olası kelime belirir; sonraki beş kutucuğun her birinde öteki kelime önerileri gösterilir. Önerilen bir kelimeyi seçmek için kelimenin bulunduğu kutucuğu seçmeniz yeterlidir. Aradığınız kelimeyi bulamıyorsanız, yazmayı devam edin. Kim bilir, aradığınız kelime bir sonraki karakterden sonra belirebilir.



Kelime Tahminini kullanıyorsanız ve vurgulu/aksanlı bir kelime, café gibi, yazmak istiyorsanız, en iyisi vurgu/aksan işini Kelime Tahmini uygulamasına bırakmaktır. "Cafe" yazın ve "café" önerisi otomatik gelecektir.



Kullanıcı yazı yazarken, son 5 ila 10 karakter vurgulanan tuşta mavi ile gösterilir. Daha fazla bilgi için, bkz.: 4 *Windows Control Ayarları, sayfa 24*. Bu özellik kullanıcının imla hatalarını kolayca bulmasına yardım eder, metnin girildiği noktaya bakma gereksinimini azaltarak yazma hızını artırır.

3.10 Bölge Bazlı Uygulamalar ile Windows Control Bileşimi

Windows Control gözle kontrol edilen öteki uygulamalarla birlikte kullanılabilir. Windows Control Görev Çubuğunda başka aktif Görev olmadığı müddetçe, öteki uygulamalardaki "Gözle Kullanım" bölgeleri aktif kalır. Göz ve Anahtar modu birde

Windows Control kullanıyorsanız, Görev Butonları “varsayılan olarak etkin” olarak işlev görür, bir Görevin seçimini kaldırmak istiyorsanız, seçilen Göreve kısa bir süre bakışlarınızı yoğunlaştırın.





3.11 Eye Detection Indicator

Windows'un aktivite alanında yer alan **Eye Detection Indicator**, , kendi başına bir göstergedir.

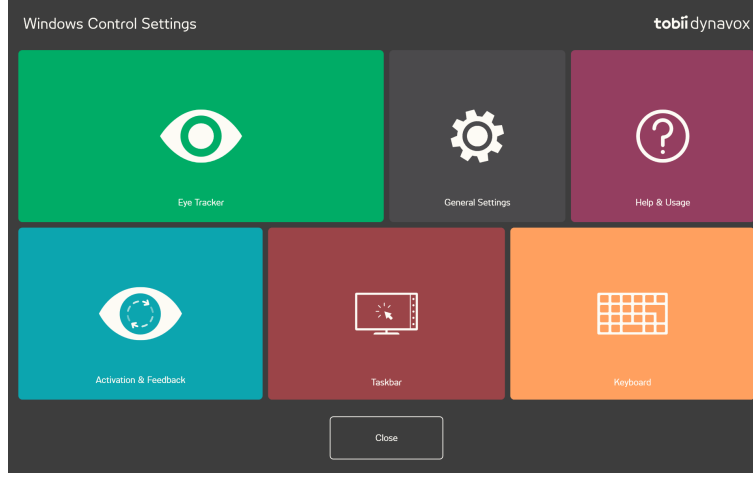







Windows Control yazılımının kullanıcının gözlerini algılayıp algılamadığını gösterir.

Eye Detection Indicator farklı durumları gösterebilir:

- Gözler tanındı ()
 Kullanıcı için pozisyon kılavuzu olarak da görev görür.
- Gözler tanınmadı ()
- Bağlı göz takip sensörü yok veya göz sensörü kapalı, ()

4 Windows Control Ayarları

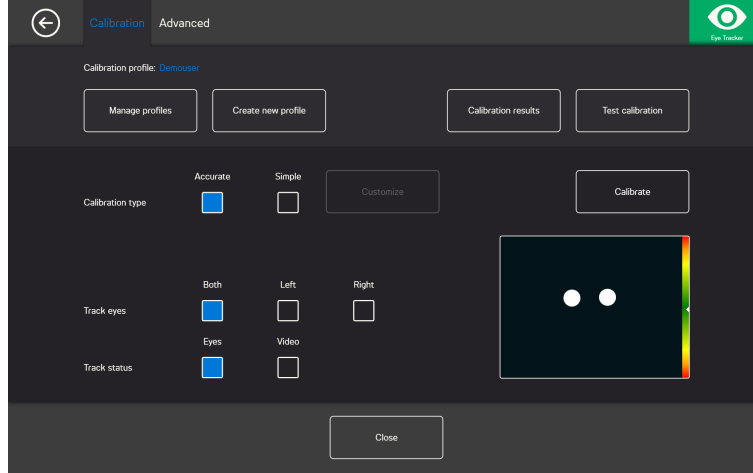


Simgeler	Eylem	Açıklama
	Göz Takip Sensörü	Göz Takip Sensörü ayarlarını açar. Daha fazla bilgi için, bkz.: 4.1 Göz Takip Sensörü , sayfa 25.
	Genel Ayarlar	Genel Ayarları açar. Daha fazla bilgi için, bkz.: 4.2 Genel Ayarlar , sayfa 30.
	Yardım ve Kullanım	Görev Çubuğu ve Klavye ayarlarını açar. Daha fazla bilgi için, bkz.: 4.3 Yardım ve Kullanım , sayfa 31.
	Etkinleştirme ve Geri Bildirim	Etkinleştirme ve Geri Bildirim ayarlarını açar. Daha fazla bilgi için, bkz.: 4.4 Etkinleştirme ve Geri Bildirim , sayfa 32.
	Görev Çubuğu	Görev Çubuğu ayarlarını açar. Daha fazla bilgi için, bkz.: 4.5 Görev Çubuğu , sayfa 35.
	Klavye	Klavye ayarlarını açar. Daha fazla bilgi için, bkz. 4.6 Klavye , sayfa 38.

4.1 Göz Takip Sensörü



4.1.1 Kalibrasyon Sekmesi



Calibration profile: Aktif olan profilin adını gösterir.

Manage profiles: Mevcut bir profili değiştirmek için bu butonu seçin. Daha fazla bilgi için, bkz.: 4.1.1.1 Profilleri Yönetme, sayfa 25.

Create new profile: Yeni profil yaratmak için bu butonu seçin. Daha fazla bilgi için, bkz.: 4.1.1.2 Yeni Profil Yaratma, sayfa 26.

Kalibrasyon sonuçları: Kalibrasyon sonuçlarını görmek için bu butonu seçin. Daha fazla bilgi için, bkz.: 4.1.1.3 Kalibrasyon Sonuçları, sayfa 26.

Test kalibrasyonu: Test kalibrasyon sayfasını açmak için bu butonu seçin. Daha fazla bilgi için, bkz.: 4.1.1.4 Test Kalibrasyonu, sayfa 27.

Kalibrasyon türü: İki çeşit kalibrasyon türü bulunur: **Accurate** veya **Simple**. Daha fazla bilgi için, bkz.: 4.1.1.6 Kalibrasyon Türü, sayfa 27.

Track eyes: Cihazın kullanıcının gözlerini ne şekilde takip edeceğini seçer: **Both**, **Left** veya **Right**.

4.1.1.1 Profilleri Yönetme

Profilleri yönetme sayfasında mevcut bir profili etkinleştirebilir veya silebilirsiniz.

Ekranın ortasında Aktif Profil seçeneğinin altında aktif olan profilin adını göreceksiniz.

Mevcut tüm profiller sayfada buton olarak sıralanır; mevcut profiller arasında gezinmek için < ve > butonlarını kullanın.

4.1.1.1.1 Bir Profili Etkinleştirme

1. Etkinleştirilecek profilin adını taşıyan butonu seçin.
2. Ekranın sağ üst köşesinde yer alan **Activate** butonunu seçin.
3. Seçilen profili etkinleştirmek için **Yes** butonunu, iptal etmek için **No** butonunu seçin.
4. Sayfadan ayrılmak için **Close** butonunu seçin.

4.1.1.1.2 Bir Profili Silme

1. Silinecek profilin adını taşıyan butonu seçin.
2. Ekranın sol üst köşesinde yer alan **Delete** butonunu seçin.
3. Seçilen profili silmek için **Yes** butonunu, iptal etmek için **No** butonunu seçin.

4. Sayfadan ayrılmak için **Close** butonunu seçin.

4.1.1.2 Yeni Profil Yaratma

1. Kullanılacak **Calibration type** (Kalibrasyon türünü) seçin.
Daha fazla bilgi için, bkz.: 4.1.1.6 Kalibrasyon Türü, sayfa 27.
2. **Create new profile** butonunu seçin.
3. Devam etmek için **Yes** butonunu, iptal etmek için **No** butonunu seçin.
4. Yeni profile bir ad verin.



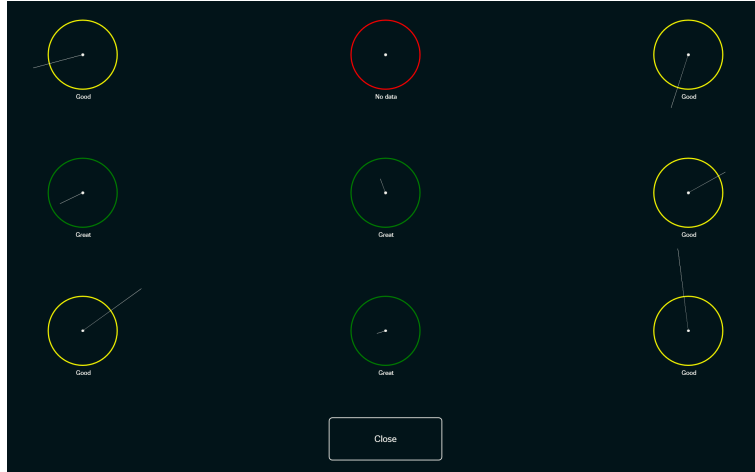
Klavye ile fare kullanılmalıdır.
Sadece alfanümerik karakterler kullanılabilir.

5. **Next** butonunu seçin.
6. Kullanıcının gözlerini temsil eden iki noktanın ekranda gösterilen kutunun ortasına gelecek şekilde kullanıcıyı yerleştirin.
Sağdaki nokta kullanıcıya yanıp sönmeye/göz kırpınca kalibrasyon işlemi başlar.
7. Kalibrasyonu gerçekleştirmek için ekranda gösterilen talimatları takip edin.
8. Kalibrasyon Sonuçlarını kontrol edin.
Daha fazla bilgi için, bkz.: 4.1.1.3 Kalibrasyon Sonuçları, sayfa 26.
9. Kalibrasyonu kabul etmek için **Close** butonunu seçin.

4.1.1.3 Kalibrasyon Sonuçları



Bu yalnızca IS-4 Göz Takip Sisteminde çalışacaktır, IS-20 ve IS-3 Göz Takip Sistemlerinde değil. Kullandığınız Göz Takip Sistemi platformundaki daha fazla bilgi için, Göz Takip Sisteminizdeki Teknik Özelliklere bakın.



Kalibrasyon sonuçları sayfasında her bir kalibrasyon noktası için kalibrasyon sonucunu görebileceksiniz. Sayfada kaç tane kalibrasyon noktası gösterileceği, hangi kalibrasyon türünü seçtiğinize ve kalibrasyonu nasıl özelleştirdiğinize bağlı olarak değişir.

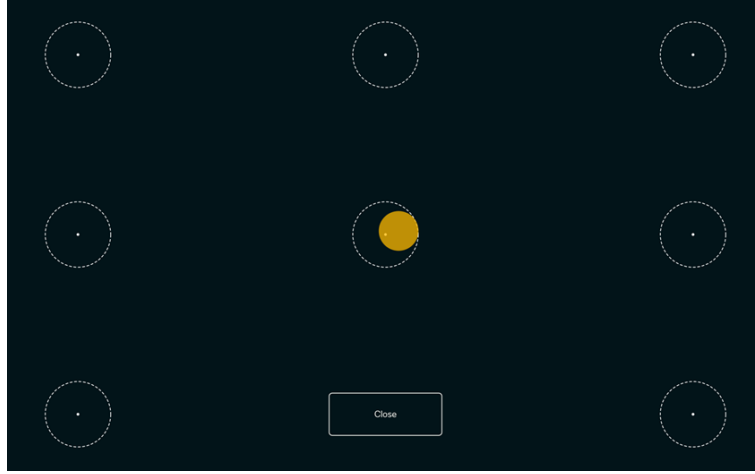
Bir kalibrasyon noktasının üç (3) farklı durumu olabilir:

- Harika (Yeşil)
- İyi (Sarı)
- Veri yok (Kırmızı)



“Doğru” kalibrasyon tipi kullanıldığında, göz izleme cihazı herhangi bir kalibrasyon noktasından veri alamıyorsa, kalibrasyon otomatik olarak yeniden başlatılacaktır.

4.1.1.4 Test Kalibrasyonu



Test Kalibrasyon sayfasında yapılan kalibrasyon test edilebilir; kullanıcının göz takip sensörünü yeniden kalibre etmesine gerek olup olmadığını öğrenmek için ekranda önceden tanımlanmış hedefler kullanılır.

1. Ekrandaki her bir dairenin içindeki her bir noktaya bakarak söz konusu bölgede göz takibinin ne kadar isabetli olduğunu görebilirsiniz.
2. Bittiğinde **Kapat** seçin.

4.1.1.5 Yeniden Kalibrasyon Yapma

1. Kullanılacak **Calibration type** (Kalibrasyon türünü) seçin.
Daha fazla bilgi için, bkz.: *4.1.1.6 Kalibrasyon Türü, sayfa 27*.
2. Aktif profile ait yeni bir kalibrasyon işlemine başlamak için **Recalibrate** butonunu seçin.
3. Kalibrasyonu gerçekleştirmek için ekranda gösterilen talimatları takip edin.
4. Kalibrasyon Sonuçlarını kontrol edin.
Daha fazla bilgi için, bkz.: *4.1.1.3 Kalibrasyon Sonuçları, sayfa 26*.
5. Kalibrasyonu kabul etmek için **Close** butonunu seçin.

4.1.1.6 Kalibrasyon Türü

İki çeşit kalibrasyon türü bulunur: **Accurate** ve **Simple**.

4.1.1.6.1 Hassas

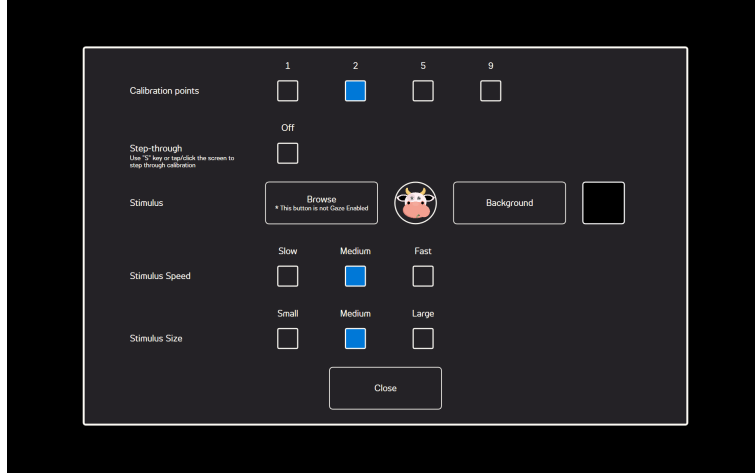
En hassas kalibrasyon türünü etkinleştirmek için **Accurate** kutusunu seçin.

Hassas kalibrasyon türü etkin olduğunda, kalibrasyon işlemi 7 noktalı olur; noktalara dokunma türünde kalibrasyon yapılır. Hassas kalibrasyon türü varsayılan kalibrasyon türüdür.

4.1.1.6.2 Basit

Kalibrasyon işlemi özelleştirmek isterseniz **Basit** kutucuğunu seçin.

Kalibrasyon işlemini özelleştirmek için Simple butonunun yanındaki **Customize** butonunu seçin.



Calibration points: Kalibrasyon noktalarından **1, 2, 5,** veya **9** mu kullanılmalı, seçin.



1 noktalı kalibrasyon PCEye Go üzerinde mevcut değildir.

Step-through: Step-through On/Off onay kutusunu seçerek bu fonksiyonu etkinleştirebilirsiniz. Bu kalibrasyon türünde klavyenin "S" tuşu veya ekrana dokunarak/tıklanarak kalibrasyon yapılır.

Uyarıcı:

Stimulus öğesini varsayılan beyaz noktadan şunlardan birine değiştirmek için **Browse** düğmesini seçin:

- Dahil edilen uyarıcı, Görsel veya Videodan biri
- Kullanıcının en sevdiği oyuncağın görseli
- Sık kullanılan bir video
- Ya da başka bir şey.

Kalibrasyon prosedürünün arka plan rengini değiştirmek için **Background** düğmesini seçin.

Uyarıcı Hızı: Uyarıcının ekran etrafında hareket edebileceği üç hız seviyesinden birini seçin:

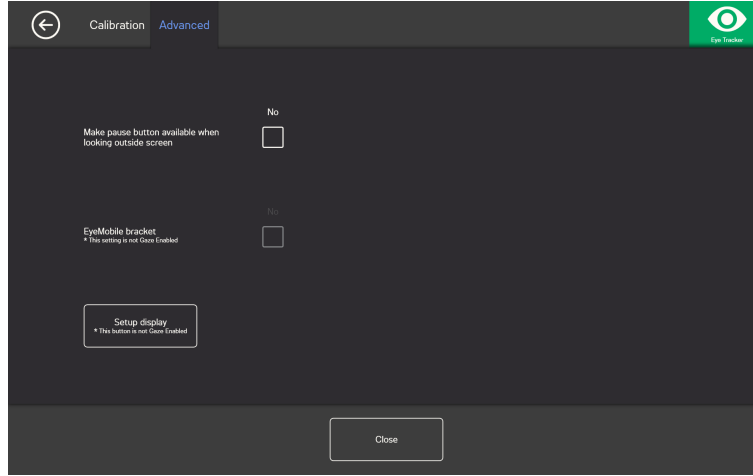
- Yavaş
- Orta
- Hızlı

Uyarıcı Boyutu: Uyarıcının ekranda gösterilebileceği üç farklı boyuttan birini seçin:

- Küçük
- Orta
- Büyük

Close: Sayfadan ayrılmak için **Close** butonunu seçin.

4.1.2 Gelişmiş Sekmesi



Make pause button available when looking outside screen: On/Off kutusunu **On** seçin; kullanıcı ekrana bakmıyorken ekranın ortasında duraklatma butonu belirir. Böylece kullanıcı kolayca göz takibini durdurabilir ve yeniden başlatabilir.

EyeMobile bracket: EyeMobile veya EyeMobile Mini kullanıyorsanız, EyeMobile bracket seçeneğini **On** olarak ayarlayın. EyeMobile bracket ayarı EyeMobile Plus için geçerli değildir ve o yüzden de devre dışıdır.



4.1.2.1 Ekranı Ayarlama

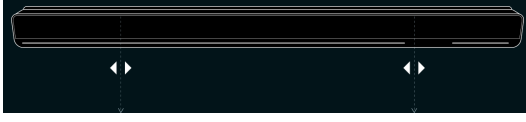
Birden fazla ekran kullanılıyorsa, göz takip sensörünün hangi ekrana bağlandığını belirlenmesi şarttır. Sistemin kullanılan ekranın boyutunu bilmesi de gereklidir.



Sadece Genişletilmiş Masaüstü üzerinde çalışacak ve Çoğaltılmış Masaüstü üzerinde değil.



1. Göz takip sensörünün hangi ekrana bağlandığını belirlemek için  veya  simgelerini kullanın.
2. Sol ve sağ taraftaki dikey çizgiyi, söz konusu çizgi ekranda göz takip sensörü görselinin hemen altındadır, kullanımda olan göz takip sensörünün üstünde olan işaretlerle hizalayın.

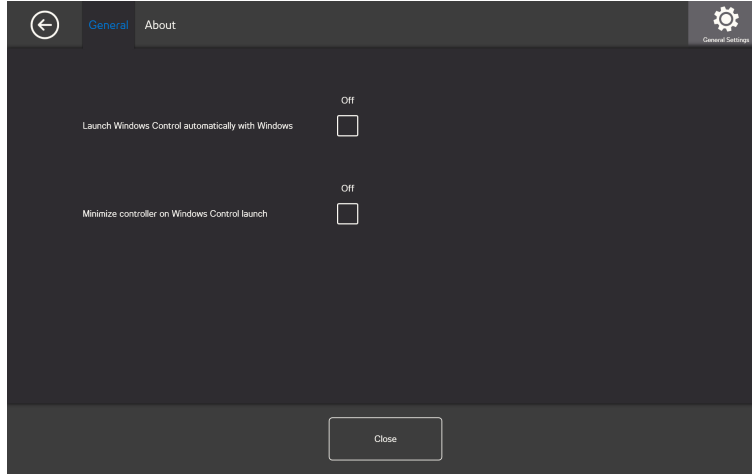


Bu işlem, Windows Control için kullanılan ekran boyunu ayarlar.

3. Bitirmek için **Done** butonunu seçin.

4.2 Genel Ayarlar

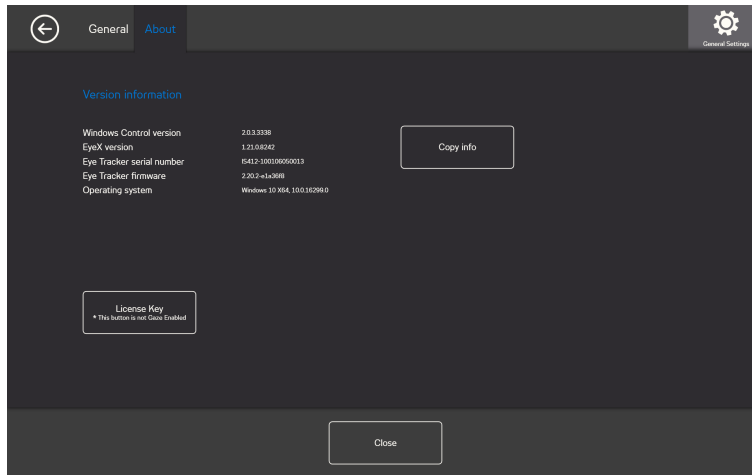
4.2.1 Genel Sekmesi



Launch Windows Control automatically with Windows: Windows başladığında Windows Control yazılımının otomatik başlatılması isteniyorsa, On/Off kutusu **On** olarak ayarlanmalıdır.

Minimize controller on Windows launch: Windows Control Yöneticisi Windows başladığında küçültülmek isteniyorsa, On/Off kutusu **On** olarak ayarlanmalıdır.

4.2.2 Hakkında Sekmesi



Hakkında sayfasında yazılıma ve Göz takip donanımına ait tüm sürüm bilgileri bulunabilir. Bu bilgiler **Copy info** butonu seçilerek kolayca kopyalanabilir ve ardından bir e-posta mesajına veya gerekirse başka bir yazılıma yapııştırılabilir.

4.2.2.1 Lisans Anahtarı



Lisans butonu gözle çalışmaz. O nedenle lütfen lisansı değiştirmeniz gerekirse başka birisinden yardım isteyin.

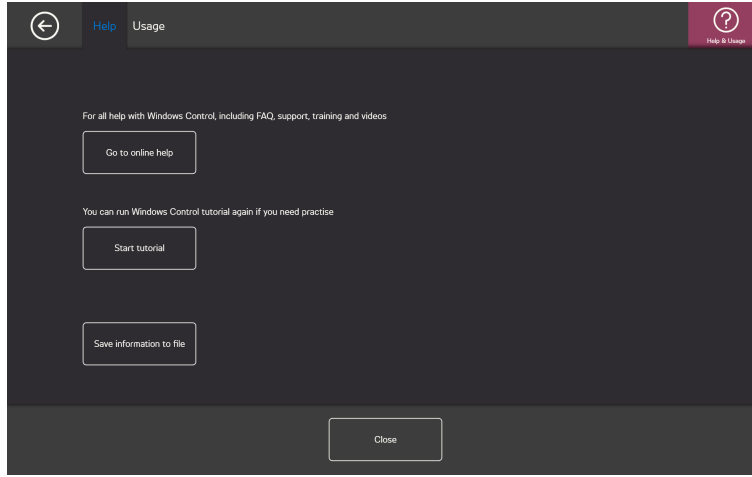
Lisansı etkinleştirmek için, bkz. 2.2.1 *Lisans Aktivasyonu, sayfa 6*.

Lisansı devre dışı bırakmak için, bkz. 2.2.2 *Lisansı Devre Dışı Bırakma, sayfa 8*.

4.3 Yardım ve Kullanım



4.3.1 Yardım Sekmesi



Go to online help butonunu seçerek varsayılan web tarayıcı aracılığıyla Tobii Dynavox ürün destek sayfalarına erişilebilir. Destek sayfalarında kullanıcı Windows Control ve Tobii Dynavox şirketinin tüm diğer ürünleri hakkında SSS', destek, eğitim, videolar ve belgeler bulabilir.

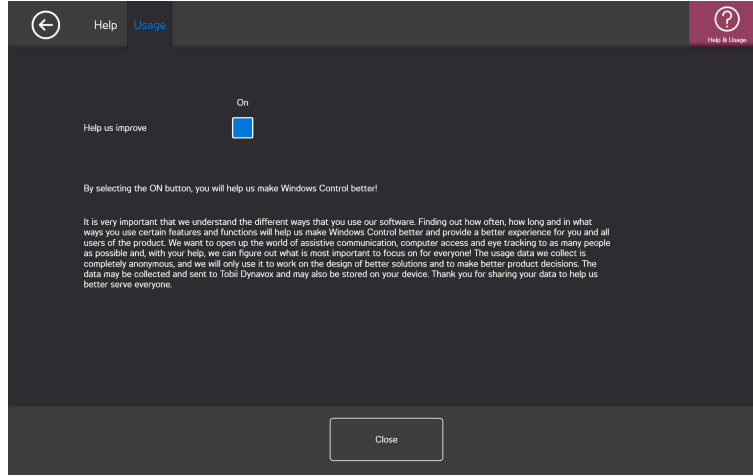


Bilgisayarın/cihazın internete bağlı olduğundan emin olun.

Kullanıcı daha fazla pratik yapmak isterse, yazılımla birlikte gelen eğitim dokümanını açmak için **Start tutorial** butonunu seçin. Eğitim dokümanı kullanıcının istediği süreci açılabilir.

Desteğe ihtiyacınız varsa, önemli olan tüm kayıt günlüklerini kopyalamak için **Save information to file** butonunu seçin. Bu dosya kolayca bir e-posta mesajına eklenebilir ve destek ekibine gönderilebilir.

4.3.2 Kullanım Sekmesi



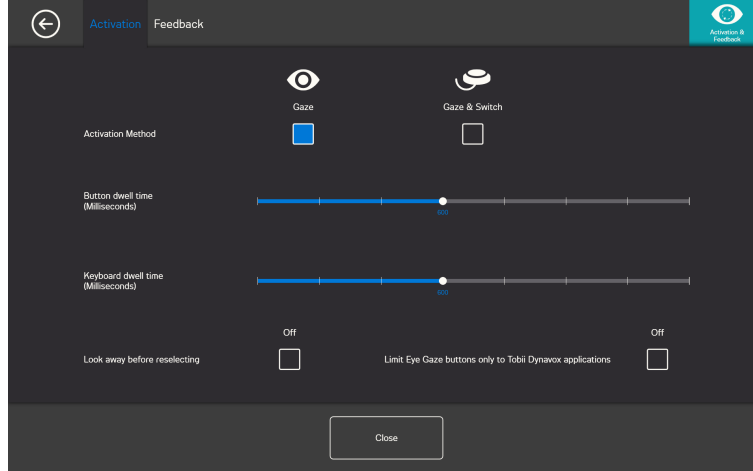
Help us improve: Tobii Dynavox şirketine yazılımını iyileştirme konusunda yardım etmek için onay kutusunu **On** olarak ayarlayın.



4.4 Etkinleştirme ve Geri Bildirim

4.4.1 Etkinleştirme

4.4.1.1 Göz Ayarları



Etkinleştirme sekmesinde, kullanıcının Windows Control ile nasıl etkileşimde bulunacağına dair tüm ayarlar yapılır. Kullanıcının komutları Gözle mi yoksa Göz ve Anahtarla mı vereceği ve bu etkileşimin ne şekilde hareket edeceği belirlenir.

Activation method:

- **Gaze** - Yakınlaştırma fonksiyonunu etkinleştirmek üzere gözlerinizin konumunu kullanmak için Gaze seçeneğini seçin; işlem sonunda istenilen Görev çalıştırılır.
- **Göz ve Anahtar** - İstenen Görev'in yürütülmesiyle sona eren yakınlaştırma işlevini etkinleştirmek amacıyla bir anahtar kullanmak için Göz ve Anahtar'ı seçin.

Button Dwell Time (Milliseconds)

Button Dwell Time (Buton Üzerinde Odaklanma Süresi), 8 farklı seviyeye ayarlanabilir; ayarı değiştirmek için arzu edilen seviyeye bakmak yeterlidir. Buton Üzerinde Odaklanma Süresini değiştirmek belli bir Görev çalıştırılmadan önce kullanıcının bir buton

üzerinde bakışlarını ne kadar uzun süre yoğunlaştırması gerektiğini ayarlar. Ölçek üzerinde sola doğru gittikçe Odaklanma Süresi azalır sağa doğru gittikçe artar.

Keyboard Dwell Time (Milliseconds)

Keyboard Dwell Time (Klavye Üzerinde Odaklanma Süresi), 8 farklı seviyeye ayarlanabilir; ayarı değiştirmek için arzu edilen seviyeye bakmak yeterlidir. Klavye Üzerinde Odaklanma Süresini değiştirmek belli bir Görev çalıştırılmadan önce kullanıcının bir klavye tuşu üzerinde bakışlarını ne kadar uzun süre yoğunlaştırması gerektiğini ayarlar. Ölçek üzerinde sola doğru gittikçe Odaklanma Süresi azalır sağa doğru gittikçe artar.

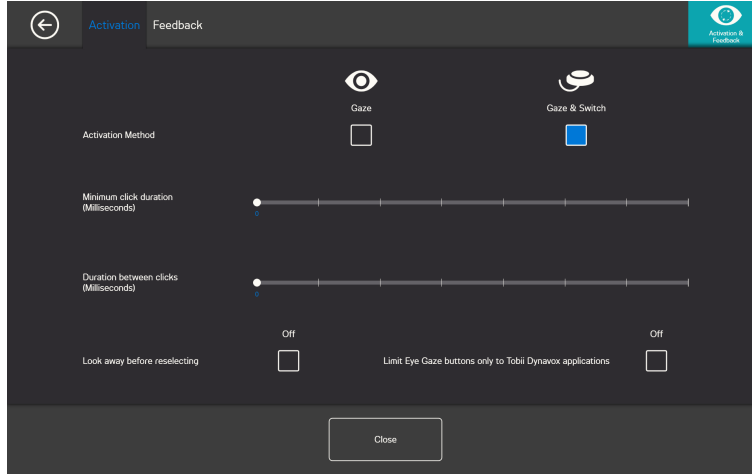
Look away before reselecting

- **On - Look away before reselecting** seçeneğini etkinleştirmek için ayarı **On** yapın. **On** seçeneği seçiliyken, kullanıcı gözle odaklanılan alanı yeniden etkinleştirebilmek için ilk önce söz konusu alandan gözlerini ayırmalıdır.
- **Off - Look away before reselecting** seçeneğini devre dışı bırakmak için ayarı **Off** yapın. **Off** seçeneği seçiliyken, aktif halde gözle yoğunlaşmış olan alan, kullanıcı söz konusu alana bakmaya devam ettikçe, tekrar tekrar etkinleştirilir. (Varsayılandır)

Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications

- **On - Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications** seçeneğini etkinleştirmek için ayarı **On** yapın. **On** seçiliyken, gözle yoğunlaşılacak alan etkinleştirilir; ilgili alana iliştilmiş komut çalıştırılır ve Tobii Dynavox geri bildirim etkileşimi **sadece** Tobii Dynavox yazılımı ve uygulamalarında gösterilir.
- **Off - Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications** seçeneğini devre dışı bırakmak için ayarı **Off** yapın. **Off** seçiliyken, gözle yoğunlaşılacak alan etkinleştirilir; ilgili alana iliştilmiş komut çalıştırılır ve Tobii Dynavox geri bildirim etkileşimi Tobii Dynavox yazılımında ve üçüncü taraflara ait tüm yazılım ve uygulamalarda gösterilir. (Varsayılandır)

4.4.1.2 Göz ve Anahtar Ayarları



Minimum Tıklama Süresi: Kullanıcının, anahtar bir seçim yapana kadar onu basılı tutması gereken süre.

Tıklamalar Arasındaki Süre: Windows Control'ün daha fazla anahtar girişi yapmadan önce beklediği "ölü zaman" miktarı.

Look away before reselecting

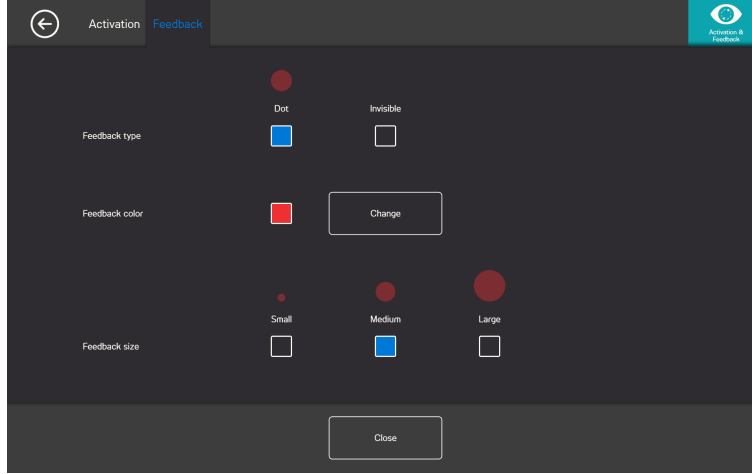
- **On - Look away before reselecting** seçeneğini etkinleştirmek için ayarı **On** yapın. **On** seçeneği seçiliyken, kullanıcı gözle odaklanılan alanı yeniden etkinleştirebilmek için ilk önce söz konusu alandan gözlerini ayırmalıdır.
- **Off - Look away before reselecting** seçeneğini devre dışı bırakmak için ayarı **Off** yapın. **Off** seçeneği seçiliyken, aktif halde gözle yoğunlaşmış olan alan, kullanıcı söz konusu alana bakmaya devam ettikçe, tekrar tekrar etkinleştirilir. (Varsayılandır)

Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications

- **On - Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications** seçeneğini etkinleştirmek için ayarı **On** yapın. **On** seçiliyken, gözle yoğunlaşılacak alan etkinleştirilir; ilgili alana iliştilmiş komut çalıştırılır ve Tobii Dynavox geri bildirim etkileşimi **sadece** Tobii Dynavox yazılımı ve uygulamalarında gösterilir.

- **Off - Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications** seçeneğini devre dışı bırakmak için ayarı **Off** yapın. **Off** seçiliyken, gözle yoğunlaşılacak alan etkinleştirilir; ilgili alana iliştilmiş komut çalıştırılır ve Tobii Dynavox geri bildirim etkileşimi Tobii Dynavox yazılımında ve üçüncü taraflara ait tüm yazılım ve uygulamalarda gösterilir. (Varsayılandır)

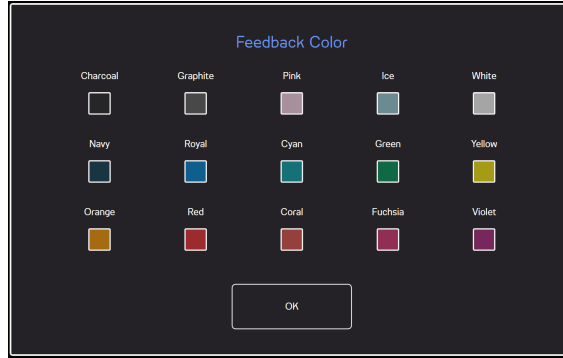
4.4.2 Geri Bildirim Sekmesi



Feedback type:

- **Clock** - Görsel geri bildirim bir saat şeklinde görüntülenir; saat belirlenen Buton Üzerinde Odaklanma Süresi boyunca döner. Saat tamamen dolunca, Görev başlatılır.
- **Dot** - Görsel geri bildirim bir Görev çalıştırıldığında Gözle seçeneğini kullanan kullanıcılara büzülen bir nokta olarak, Anahtar seçeneğini kullanan kullanıcılara ise sabit bir nokta olarak görünür.
- **Invisible** - Bir Görev çalıştırıldığında ekran üzerinde hiçbir görsel geri bildirim verilmez.

Feedback color: Geri bildirim noktasının rengini seçmek için **Change** butonunu seçin. Mevcut renkler, bkz. *Resim 4.1 Mevcut Renkler, sayfa 34.*



Resim 4.1 Mevcut Renkler

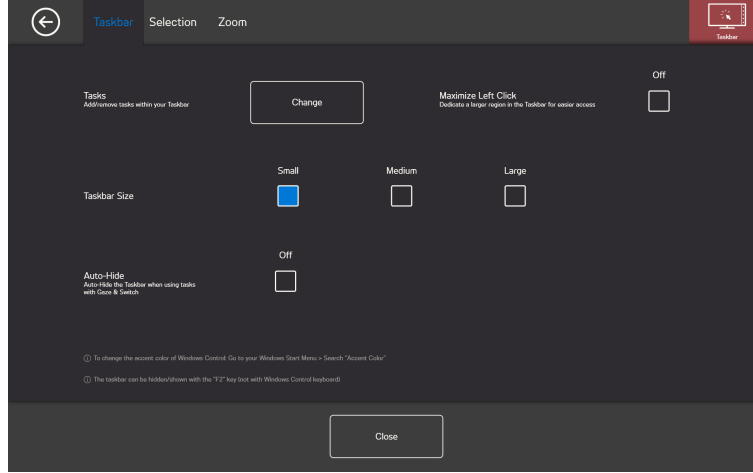
Feedback size: Seçilen geri bildirim türünün boyutu üç farklı değer alabilir.

- **Küçük**
- **Orta**
- **Büyük**

4.5 Görev Çubuğu



4.5.1 Görev Çubuğu Sekmesi



4.5.1.1 Görevler

Görev Çubuğua görevlerin eklenip çıkarılabildiği açılan kutuya erişmek için **Change** düğmesini seçin.



Görev Çubuğu üzerinde kullanılacak görevleri seçebilirsiniz. Görevler hakkında daha fazla bilgi için, bkz.: 3.4 *Olağan Görevler*, sayfa 13.



Dikkatli olun, Görev Çubuğu üzerine ne kadar çok Görev bulunursa, küçük ekranlarda Görev seçmek o denli zor olabilir.

Her bir Görevi Görev Çubuğu üzerinde kullanabilmek için On/OFF kutusundaki ayarı **On** yapın.

Her bir Görevi devre dışı bırakmak ve Görev Çubuğu üzerindeki görünürlüğünü kapatmak için On/OFF kutusundaki ayarı **OFF** yapın.

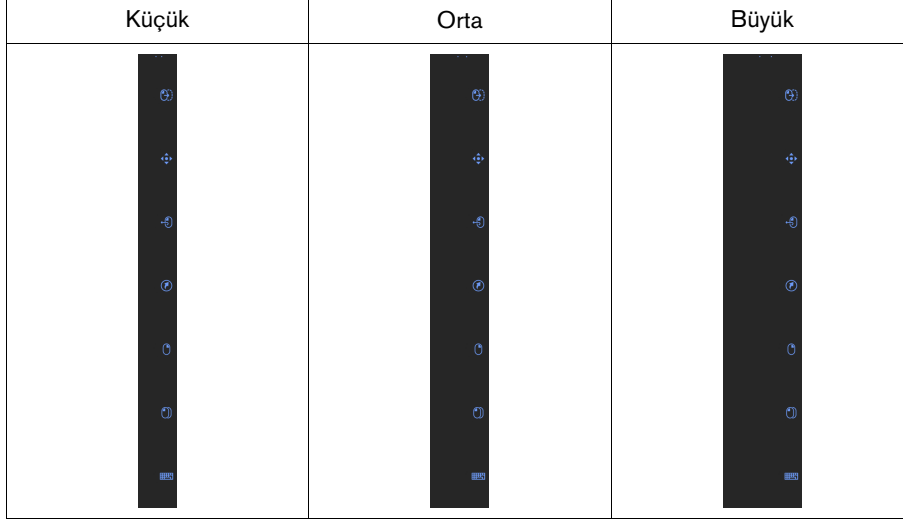
4.5.1.2 Maximize Left Click

Left Left Click (Sol Tıklama Alanını Büyüt) seçeneğini etkinleştirmek Görev Çubuğu üzerinde Sol Tıklama Görevinin aktif alanını önemli ölçüde büyütür ve Sol Tıklama görevini seçmeyi oldukça kolaylaştırır.

Görev Çubuğu üzerinde Sol Tıklama Görevini büyütme ve vurgulamak için **Maximize Left Click** özelliğini kullanın. **Off** seçeneği seçilirse, seçilen tüm Görevler Görev Çubuğu üzerinde eşit aralıklarla dağılır. **On** seçeneği seçilirse, Sol Tıklama Haricindeki tüm Görevler asıl/küçük boyutlarını korurlar, Sol Tıklama Görevi Görev Çubuğu üzerinde geriye kalan alanı kaplar.

4.5.1.3 Görev Çubuğu Boyutu

Görev Çubuğu boyutu ile, Görev Çubuğunun boyutu üç boy arasında değiştirilebilir:



Görev Çubuğu için daha büyük bir boyut seçmek Görev etrafındaki alanı büyütür, böylece kullanıcı için söz konusu Görevi seçmeyi kolaylaştırır. Asıl aktif alan genişleyerek ekranın dışına taşar ve Görevlere ait simge daima aktif alanın merkezinde yer alır.

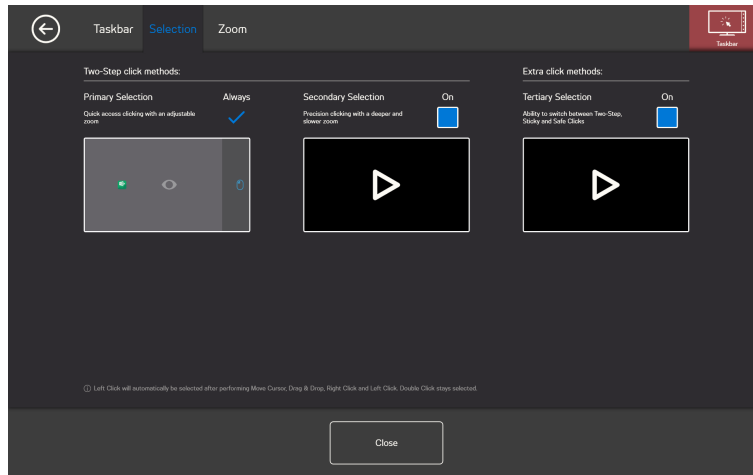
4.5.1.4 Otomatik-Gizli

Görev Çubuğunu otomatik olarak gizler. Tüm Sık Kullanılan görevler ve Anahtar aktivasyon modundaki tüm görevler için kullanılabilir.

Otomatik-Gizli özelliğini etkinleştirmek için On/Off onay kutusunu **On** durumuna getirin.

Otomatik-Gizli özelliğini devre dışı bırakmak On/Off onay kutusunu **Off** durumuna getirin.

4.5.2 Seçme Sekmesi



4.5.2.1 Birincil Seçim

Birincil seçim daima etkindir ve devre dışı bırakılamaz.

4.5.2.2 İkincil Seçim

İkincil Seçim varsayılan olarak daima **Off** konumundadır. **On** seçeneği seçilirse, İkincil Görevler kullanıma açılır.

4.5.2.3 Üçüncül Seçim

Üçüncül Seçim varsayılan olarak daima **Off** konumundadır. **On** seçeneği seçilirse, Üçüncül Görevler kullanıma açılır. Üçüncül Seçim ile, Sık Kullanılan ve Güvenli Tıklama Görevleri kullanılabilir olacak. Daha fazla bilgi için, bkz. 3.5 *Sık Kullanılan Görevler*, sayfa 15 and 3.6 *Güvenli Tıklama*, sayfa 16.

4.5.3 Yakınlaştırma Sekmesi



Zoom depth

Zoom depth (yakınlaştırma derinliği) 8 farklı seviyeye ayarlanabilir; ayarı değiştirmek için arzu edilen seviyeye bakmak yeterlidir. Derinliği değiştirmek belli bir Görev başlatılmadan önce ne kadar derine yakınlaştırma yapılacağını ayarlar. Ölçek üzerinde sağa doğru gittikçe o kadar derine yakınlaştırma yapılır.

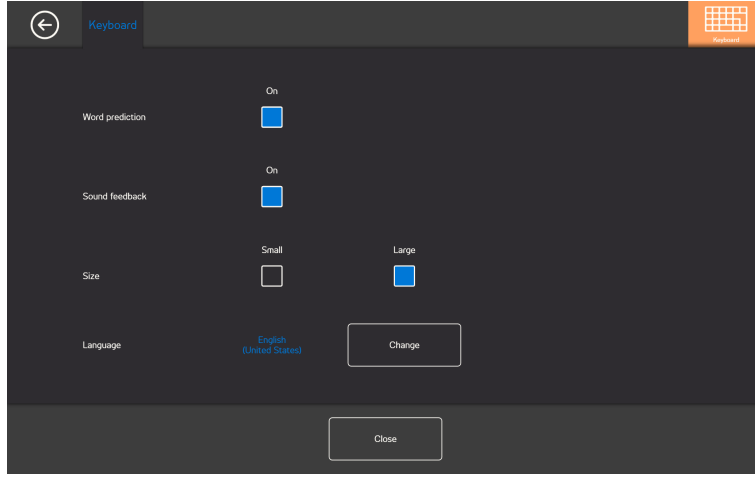
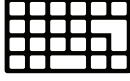


Derinlik sıfır olarak ayarlanırsa, yakınlaştırma yapılmaz. İlk Seçimde anında tıklama yapılır. İkinci seçimde yine yakınlaştırma yapılır.

Zoom speed

Zoom speed (yakınlaştırma hızı) 8 farklı seviyeye ayarlanabilir; ayarı değiştirmek için arzu edilen seviyeye bakmak yeterlidir. Yakınlaştırma hızını değiştirmek belli bir Görev başlatılmadan önce ne kadar hızlı yakınlaştırma yapılacağını ayarlar. Ölçek üzerinde sağa doğru gittikçe o kadar hızlı yakınlaştırma yapılır.

4.6 Klavye



Word Prediction

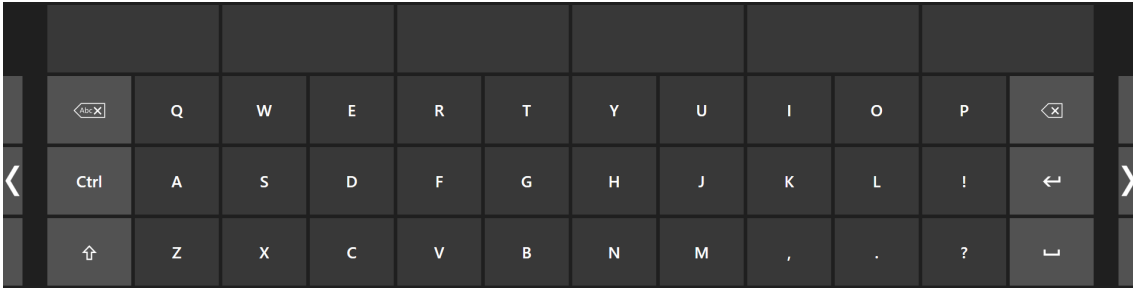
- **On** - Gözle yönetilen klavyeyi kullanırken Kelime Tahmini özelliğini etkinleştirmek için **On** seçeneğini seçin. (Varsayılandır)
- **Off** - Gözle yönetilen klavyeyi kullanırken Kelime Tahmini özelliğini devre dışı bırakmak için **Off** seçeneğini seçin

Sound Feedback

- **On** - Gözle yönetilen klavye üzerinde bir tuş seçilince sesli geri bildirim alma özelliğini etkinleştirmek için **On** seçeneğini seçin.
- **Off** - Gözle yönetilen klavye üzerinde bir tuş seçilince sesli geri bildirim alma özelliğini devre dışı bırakmak için **Off** seçeneğini seçin.

Size

- **Small** - Gözle yönetilen küçük bir klavye kullanmak için Small (Küçük) seçeneğini seçin; ekranın yarısından azını kaplar; bkz.: Resim 4.2 Küçük Klavye Düzeni (varsayılandır), sayfa 38.
- **Large** - Gözle yönetilen büyük bir klavye kullanmak için Large (Büyük) seçeneğini seçin; ekranın yarısını kaplar; bkz.: Resim 4.3 Büyük Klavye Düzeni, sayfa 39.



Resim 4.2 Küçük Klavye Düzeni (varsayılandır)



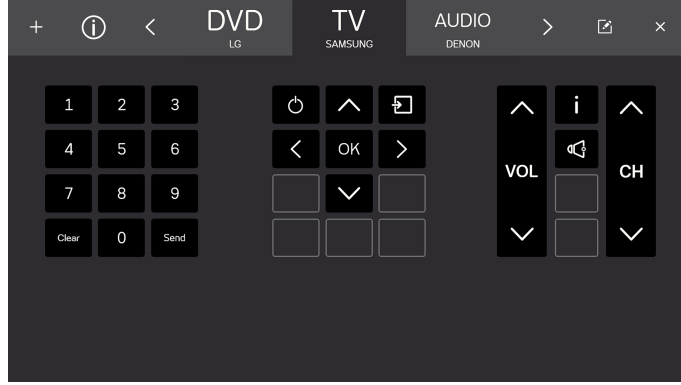
Resim 4.3 Büyük Klavye Düzeni

Language

Klavye için seçilen dil görüntülenir. Klavyenin dilini başka bir dile çevirmek için **Change** butonunu seçin. Çeşitli farklı klavye düzenleri bulunmaktadır.

5 Sanal Uzaktan Kumanda

5.1 Virtual Remote Hakkında Genel Bilgiler



Resim 5.1 Virtual Remote Hakkında Genel Bilgiler

Virtual Remote iki bölüme ayrılır:

- Virtual Remote Menüsü; daha fazla bilgi için, bkz.: 5.1.1 Virtual Remote Menüsü, sayfa 40.
- Aktif Kumanda; daha fazla bilgi için, bkz.: 5.1.2 Aktif Kumanda, sayfa 41.

5.1.1 Virtual Remote Menüsü



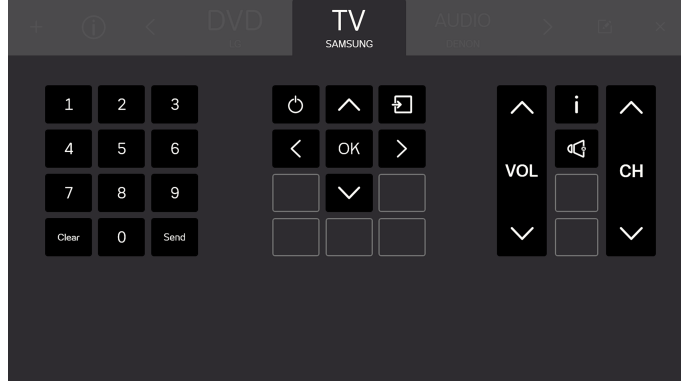
Resim 5.2 Virtual Remote Menüsü

Virtual Remote Menüsündeki simgeler şunlardır:

Görev Butonu	Eylem	Açıklama
+	Uzaktan Kumanda Ekle	Yeni bir Uzaktan Kumanda eklemek için bu Eylemi kullanın; bkz.: 5.2.4 Uzaktan Kumanda Ekleme , sayfa 43.
i	Bilgi	Bilgi sayfasını açmak için, bu eylemi kullanın; bkz.: 5.2.6 Bilgi , sayfa 59.
<	Sol	Aktif haldeki kumandanın solunda bulunan kumandayı etkinleştirmek için bu eylemi kullanın.
>	Sağ	Aktif haldeki kumandanın sağında bulunan kumandayı etkinleştirmek için bu eylemi kullanın.
✎	Düzenleme Modu	Aktif kumandaya ait düzenleme moduna gitmek için bu eylemi kullanın, bkz.: 5.2.5 Düzenleme Modu , sayfa 50.
✕	Kapat/Küçült	Sanal Kumanda uygulamasını küçültmek için bu eylemi kullanın.

5.1.2 Aktif Kumanda

Hali hazırda aktif olan uzaktan kumanda daima Virtual Remote Menüsinün ortasında yer alandır; bkz.: *Resim 5.3 Aktif Kumanda*.



Resim 5.3 Aktif Kumanda



Ekran üzerinde görünür olan tüm butonlar aktif kumandaya aittir.



Maksimum iki tane başka uzaktan kumandanın da adını göreceksiniz; her biri aktif kumandanın bir yanına gelecek şekilde. Kumandaların sadece adını göreceksiniz, söz konusu kumandayı aktif hale getirene dek kumanda butonlarını değil.

5.1.3 Butonlar



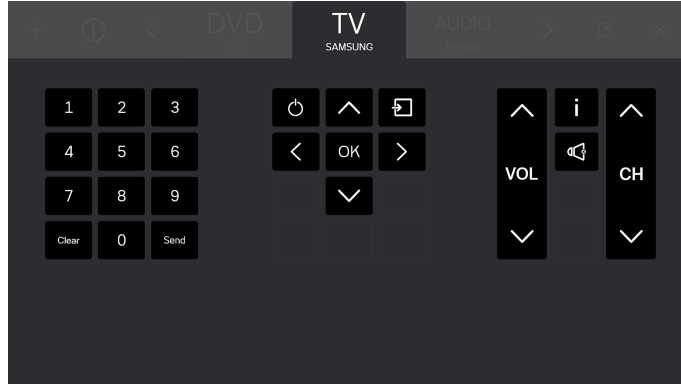
Resim 5.4 Butonlar

Ekran üzerinde görünür olan tüm butonlar aktif kumandaya aittir. Uzaktan kumanda üzerinde iki tür buton bulunur.

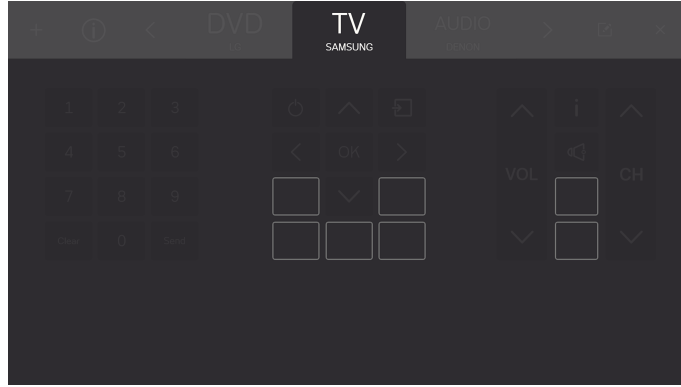
- Aktif Buton , bkz.: *Resim 5.5 Aktif Butonlar, sayfa 42*
- Pasif Buton , bkz.: *Resim 5.6 Pasif Butonlar, sayfa 42*



Kullanıcının hangi tür sistemi kontrol etmek istediğine bağlı olarak buton sayısı ve butonların fonksiyonları farklılık gösterir.



Resim 5.5 Aktif Butonlar



Resim 5.6 Pasif Butonlar

5.2 Tobii Dynavox Virtual Remote Kullanımı

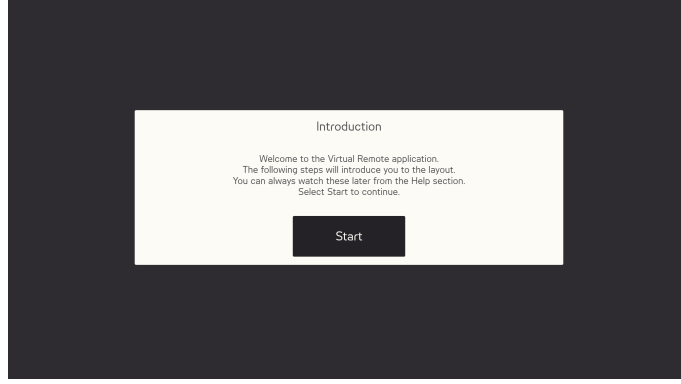
Tobii Dynavox Virtual Remote; cihazdan, televizyonu, DVD oynatıcıyı, ses sistemini vb. sistemleri kullanıcının kontrol edebilmesini olanaklı kılar.



Virtual Remote Bünyesindeki tüm fonksiyonlar Dokunmatik ve Fare kontrollüdür; bu da Bakıcının ve Yardımcının kullanıcıya gerektiğinde yardım edebilmesini kolaylaştırır.

5.2.1 İlk Çalıştırma



Kısa bir kılavuz kullanıcıya Virtual Remote yazılımının düzenini tanıtır. Ekran üzerindeki talimatları takip etmeniz yeterlidir.



Resim 5.7 Virtual Remote Başlangıç Ekranı

5.2.2 Aktif Kumandayı Değiştirme

Aktif kumandayı değiştirmek için:

- Aktif kumandanın sağ veya sol yanındaki isimlerden birisini seçin.
- Veya mevcut kumandalar arasında gezinmek için  ve  butonlarını kullanın.



Hali hazırda aktif olan uzaktan kumanda daima Virtual Remote Menüsünün ortasında yer alandır.

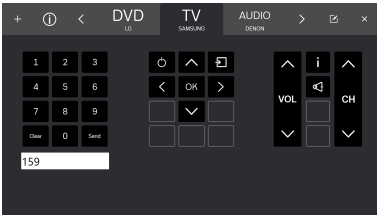
5.2.3 Kumanda Üzerindeki Butonları Kullanma

Cihaza sinyal göndermek için, kullanmak istediğiniz butonu seçmeniz yeterlidir. Ses butonları genellikle, ses butonu seçili olduğu müddetçe sürekli sinyal gönderecek şekilde yapılandırılmıştır. Daha fazla bilgi için, bkz.: 5.2.5.3.1 *Sinyal Boyu, sayfa 54*.

9'dan daha büyük bir sayı (örn. çift basamaklı) girmek için, aşağıdaki adımları takip edin.

9'dan Büyük Sayı Girme Prosedürü

1. İlgili rakamları gönderilmek istenen sıraya göre sırayla seçin.
Seçilen tüm rakamlar uzaktan kumandanın rakam bölümünün altındaki beyaz kutuda görüntülenir.



2. Cihaza sinyal göndermek için **Send** butonunu, seçilen tüm numaraları silmek için **Clear** butonunu seçin.


5.2.4 Uzaktan Kumanda Ekleme

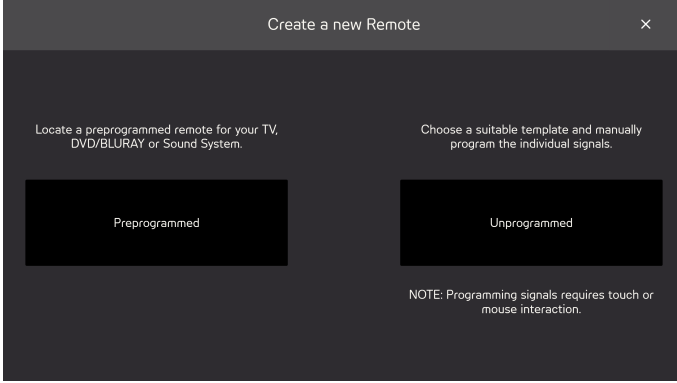
Yeni bir uzaktan kumanda eklemenin iki yolu vardır.

5.2.4.1 Önceden Programlanmış Kumanda Ekleme

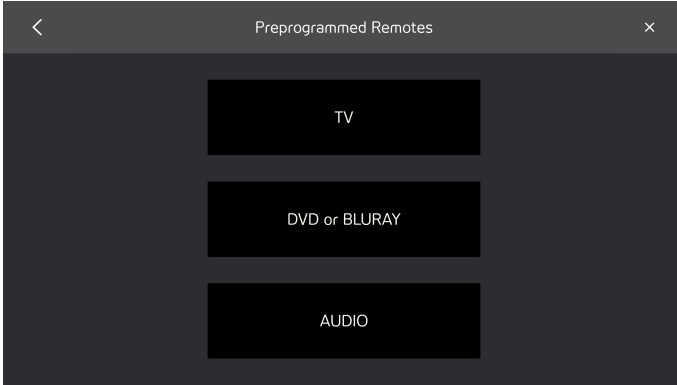
Önceden programlanmış yeni bir kumanda eklemek için, aşağıdaki adımları takip edin:

Önceden Programlanmış Kumanda Ekleme Prosedürü

1. Menüden  simgesini seçin.
2. Preprogrammed butonunu seçin.



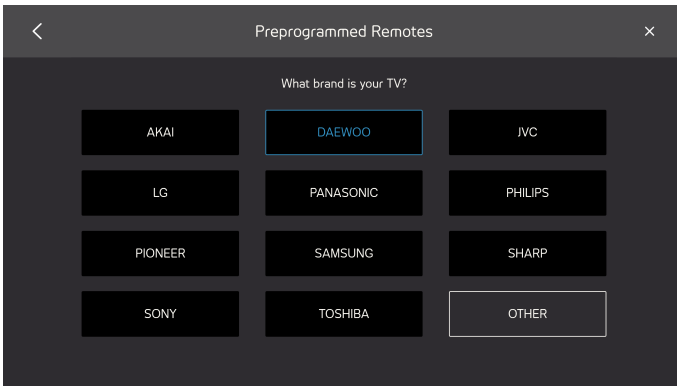
3. Önceden programlanmış kumanda türünü seçin.
 - TV
 - DVD/BLURAY
 - AUDIO



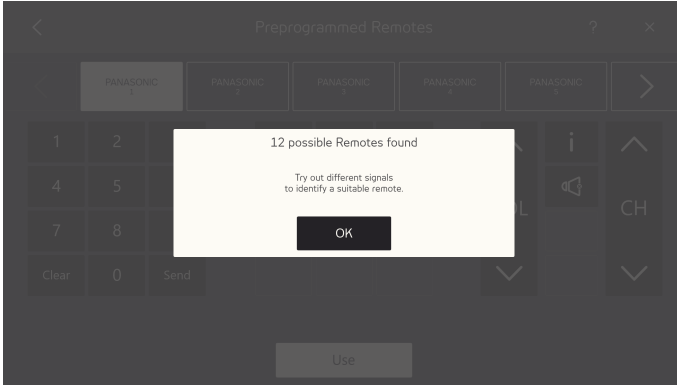
4. Listedenden markayı seçin.



Aradığınız markayı bulamazsanız, **Other** butonunu seçin; daha fazla bilgi için, bkz.: 5.2.4.1.1 Başka Kumandalar, sayfa 46

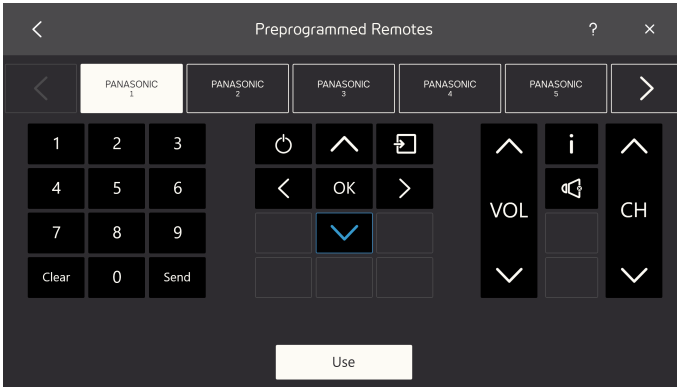


5. Bir marka seçildiğinde, açılır bir pencere önceden programlanmış kaç adet kumanda bulunduğuna dair bilgi verir.



OK butonunu seçin.

6. Bir kumanda seçin.



7. Uygun kumandayı bulmak için seçilen kumanda üzerinde farklı sinyaller deneyin.

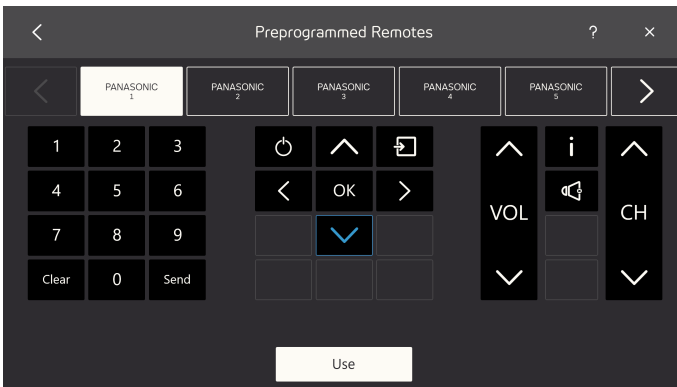
8. En uygun kumanda bulunana dek 6. ve 7. adımları tekrarlayın.



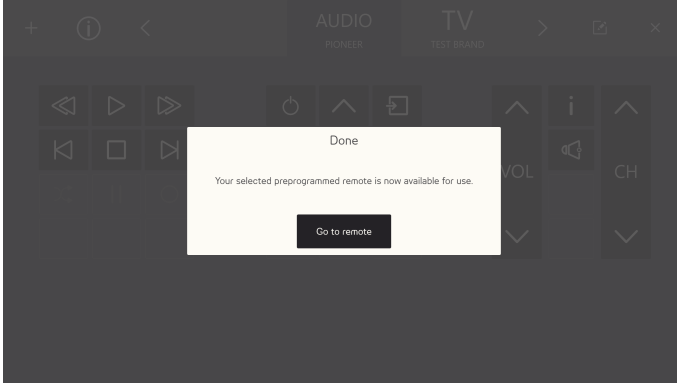
Veya mevcut kumandalar arasında gezinmek için < ve > butonlarını kullanın.

9. En uygun kumandayı seçin.

10. **Use** butonunu seçin.



11. Seçilen kumanda mevcut kumandalar arasına kopyalanır.



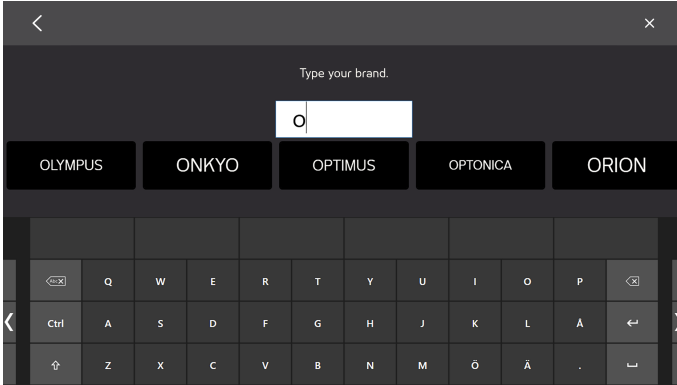
İşlemi sonlandırmak için **Go to Remote** butonunu seçin.

5.2.4.1.1 Başka Kumandalar

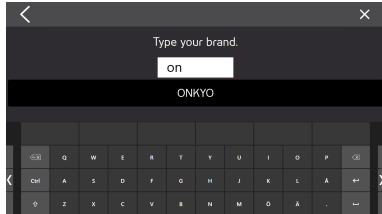
Başka kumandalar eklemek için aşağıdaki prosedürü takip edin:

Başka Kumanda Ekleme Prosedürü

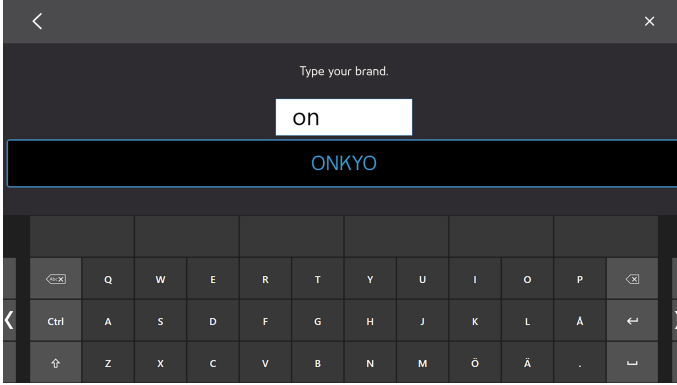
1. Prosedür listesinden 1. ile 3. adımı takip edin: *Önceden Programlanmış Kumanda Ekleme Prosedürü, sayfa 44.*
2. **Other** butonunu seçin.
3. Metin kutusuna marka adını yazın.



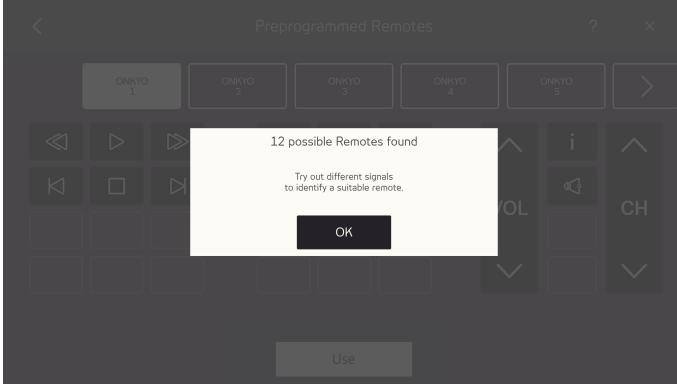
Arama sonucunu daraltmak için, daha fazla karakter girin.



4. Markayı seçin.

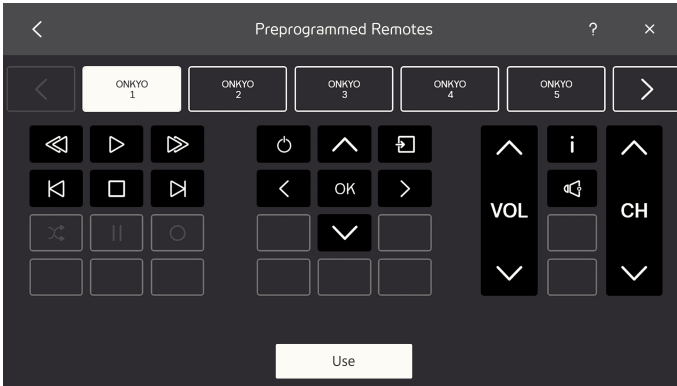


5. Bir marka seçildiğinde, açılır bir pencere önceden programlanmış kaç adet kumanda bulunduğuna dair bilgi verir.



OK butonunu seçin.

6. Bir kumanda seçin.

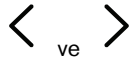


7. Uygun kumandayı bulmak için seçilen kumanda üzerinde farklı sinyaller deneyin.

8. Olası en iyi kumanda bulunana dek 6. ve 7. adımları tekrarlayın.



Veya mevcut kumandalar arasında gezinmek için

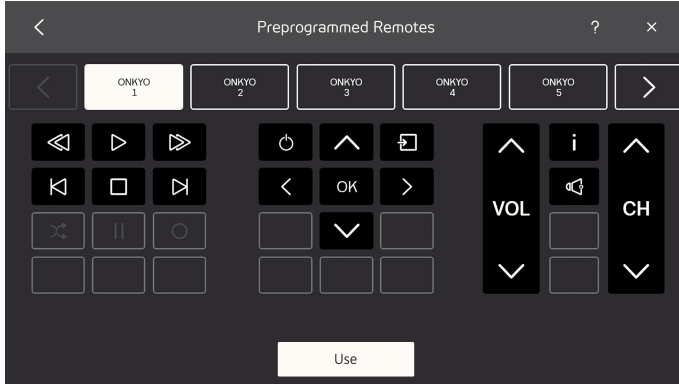


ve

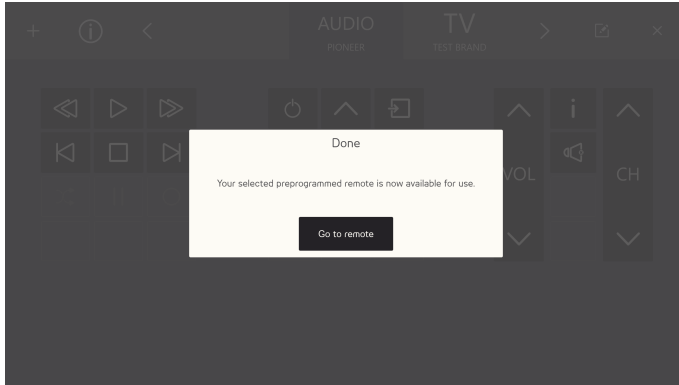
butonlarını kullanın.

9. En uygun kumandayı seçin.

10. **Use** butonunu seçin.



11. Seçilen kumanda mevcut kumandalar arasına kopyalanır.




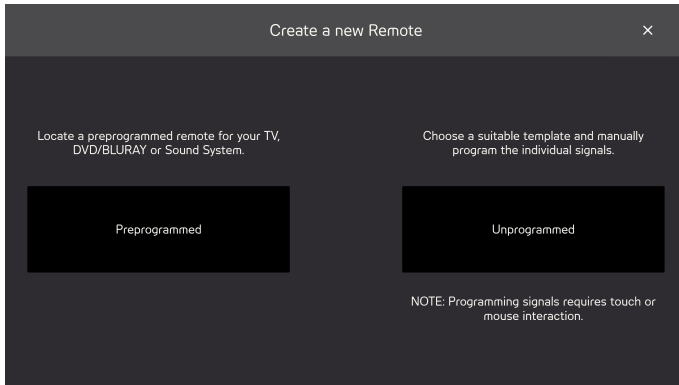
İşlemi sonlandırmak için **Go to Remote** butonunu seçin.

5.2.4.2 Programlanmamış Kumanda Ekleme

Programlanmamış yeni bir kumanda eklemek için, aşağıdaki adımları takip edin:

Programlanmamış Kumanda Ekleme Prosedürü

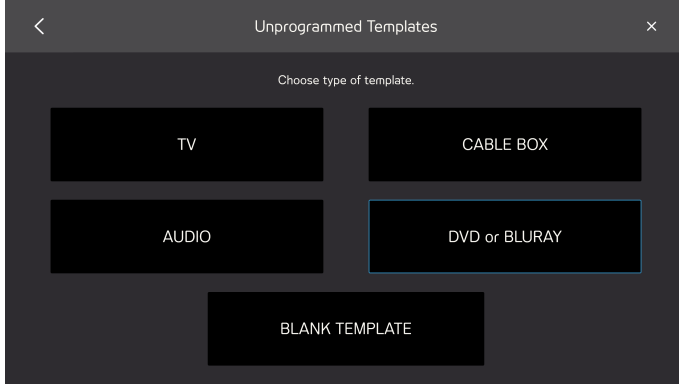
1. Menüden  simgesini seçin.
2. Unprogrammed butonunu seçin.



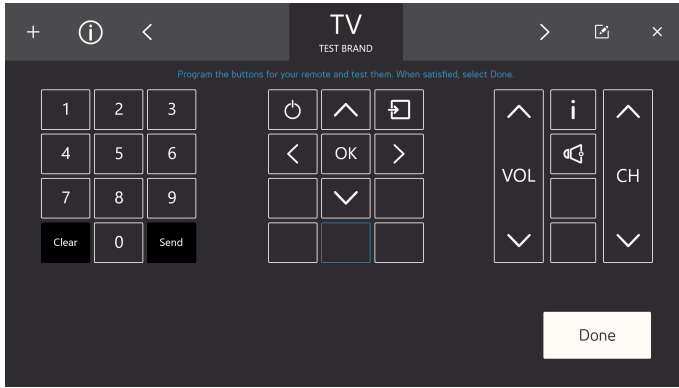
3. Programlanmamış Kumanda türünü seçin.

- TV
- AUDIO

- CABLE BOX (Kablolu TV)
- DVD veya BLURAY
- BLANK TEMPLATE (Boş Şablon)



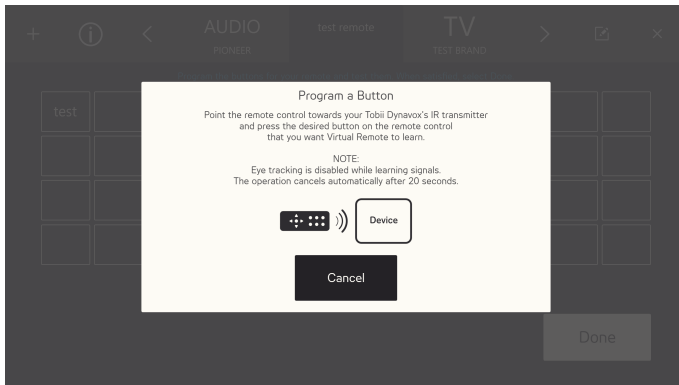
4. Programlanacak bir buton seçin.



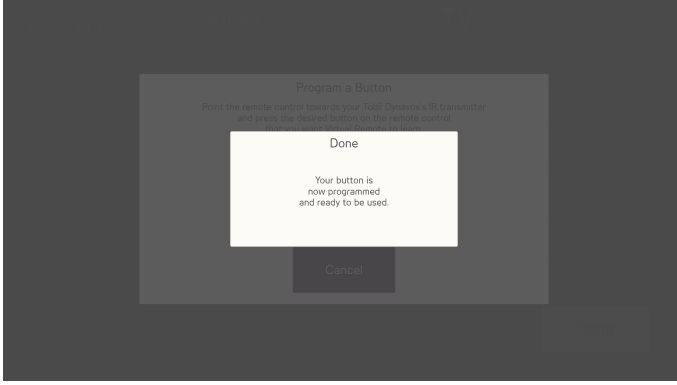
3. Adımda ne tür Uzaktan kumanda seçildiğine bağlı olarak uygun simgeler farklılık gösterir.


5. Programlanacak bir buton seçin.

6. Uzaktan kumandayı Tobii Dynavox kızılötesi alıcınıza yöneltin; kumanda üzerinde Sanal Kumandanın tanınmasını istediğiniz butona basın.




7. Sinyal Sanal Kumandaya kayıt edilince, **Done** yazan açılır bir pencere görüntülenir.



 Birkaç saniye sonra açılır pencere otomatik olarak kapanır.

8. Kumanda üzerinde gereken tüm butonları programlayana dek 5. ile 7. adımları tekrarlayın.

 Uzaktan kumanda üzerindeki butonları değiştirmek veya silmek için programlamayı bitirmeli ve Düzenleme moduna gitmelisiniz. Düzenleme modu hakkında daha fazla bilgi için, bkz.: 5.2.5 *Düzenleme Modu* , sayfa 50.

9. Bitirmek için **Done** butonunu seçin.




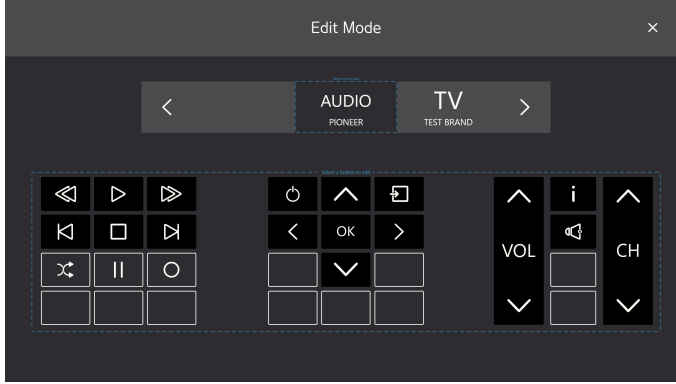
5.2.5 Düzenleme Modu



Düzenleme modunda mevcut kumandalarda değişiklikler yapabilirsiniz. Düzenlemek istediğiniz uzaktan kumanda muhakkak aktif uzaktan kumanda olmalıdır. Düzenleme moduna girmek için, aşağıdaki prosedürü takip edin:

Düzenleme Modu Prosedürü

1.  (Düzenleme Modu) butonunu seçin.




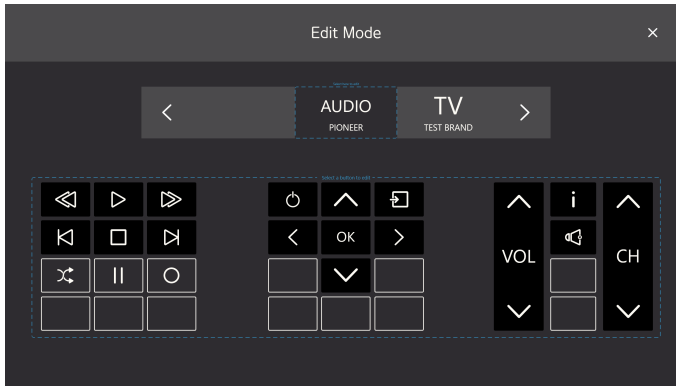
2. Kumandanın hangi kısımlarında değişiklik yapılacağını seçin. Aşağıdaki değişiklikler yapılabilir:
 - Kumanda Adını Değiştirme; bkz.: 5.2.5.1 Kumanda Adını Değiştirme, sayfa 51
 - Kumanda Silme; bkz.: 5.2.5.2 Kumanda Silme, sayfa 52
 - Mevcut aktif butonda değişiklikler yapma; bkz.: 5.2.5.3 Mevcut Aktif Butonda Değişiklikler Yapma.
 - Mevcut olan, ancak programlanmamış bir butonda değişiklikler yapma; bkz.:5.2.5.4 Programlanmamış Mevcut bir Butonda Değişiklikler Yapma, sayfa 56.
 - Boş bir yere yeni bir buton ekleme; bkz.: 5.2.5.5 Boş Bir Yere Yeni Bir Buton Ekleme, sayfa 58

5.2.5.1 Kumanda Adını Değiştirme

Kumanda adını değiştirmek için, aşağıdaki prosedürü takip edin:

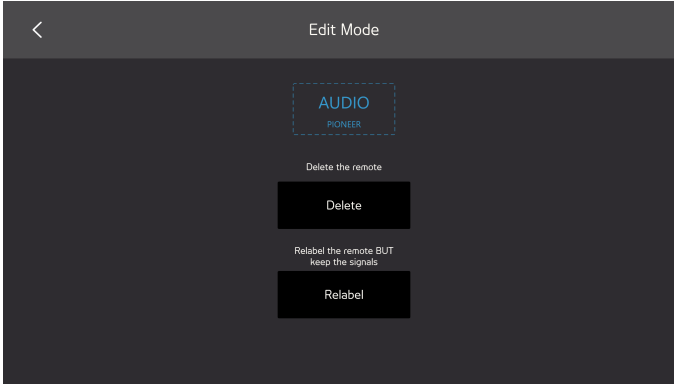
Kumanda Adını Değiştirme

1.  (Düzenleme Modu) butonunu seçin.



2. Uzaktan kumandanın adının etrafındaki "Düzenlemek için burayı seçin" kutusunu seçin.

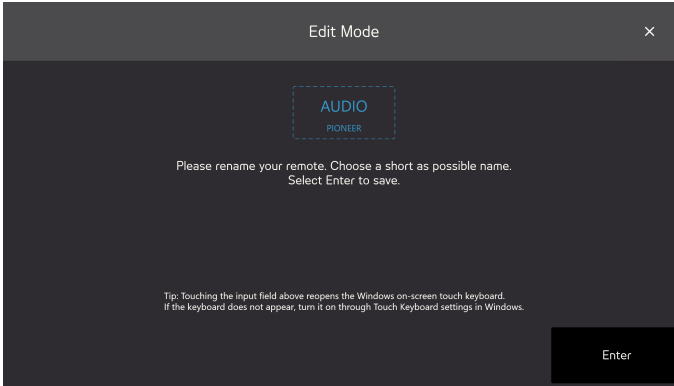
3. **Relabel** butonunu seçin.




4. Yeni adı girin.



Kısa bir ad girmelisiniz.




5. Yeniden adlandırmayı bitirmek için klavye üzerindeki **Enter** tuşunu seçin.

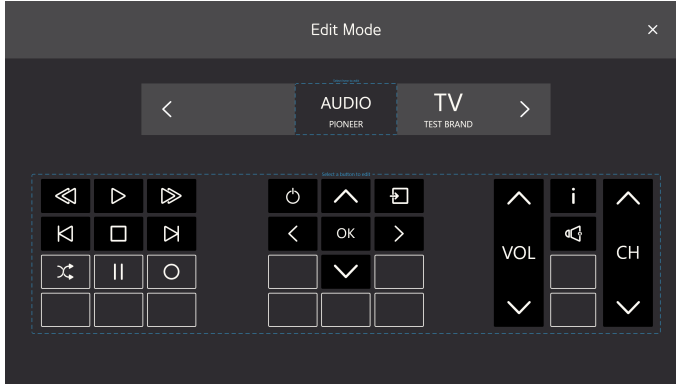
6. Düzenleme modundan çıkmak için  simgesini seçin.

5.2.5.2 Kumanda Silme

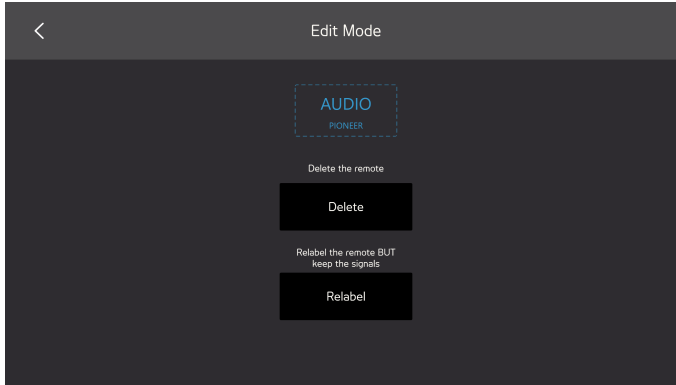
Kumanda silmek için aşağıdaki prosedürü takip edin:

Kumanda Silme Prosedürü

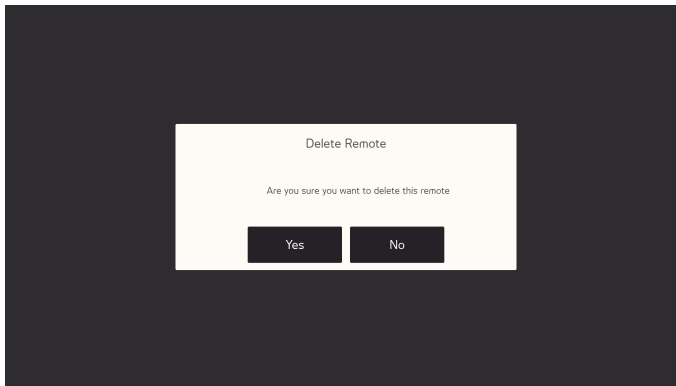
1.  (Düzenleme Modu) butonunu seçin.



2. Uzaktan kumandanın adının etrafındaki "Düzenlemek için burayı seçin" kutusunu seçin.
3. **Delete** butonunu seçin.



4. Şunlardan birisini seçin:
 - Silmek için **Yes**
 - İptal etmek için **No**




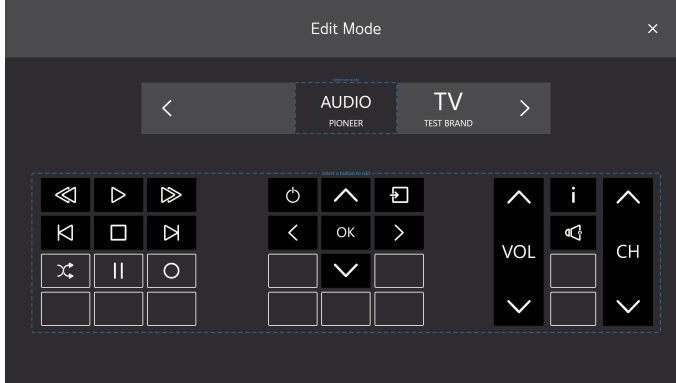
5. Düzenleme modundan çıkmak için  simgesini seçin.


5.2.5.3 Mevcut Aktif Butonda Değişiklikler Yapma

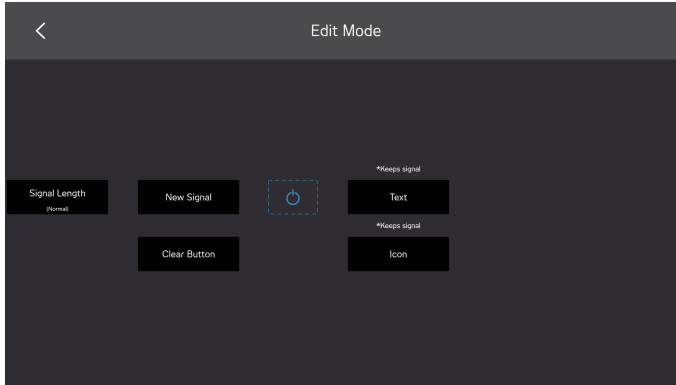
Mevcut aktif butonda değişiklikler yapmak için aşağıdaki prosedürü takip edin:


Mevcut Aktif Butonda Değişiklikler Yapma Prosedürü

1.  (Düzenleme Modu) butonunu seçin.



2. Uzaktan kumanda butonları etrafında "Düzenlemek için bir buton seçin" kutusunda arkası siyah ve simgeli veya metinli bir buton seçin, örn. .
3. Şunlardan birisini yapın:
 - Sinyal boyu; bkz.: 5.2.5.3.1 Sinyal Boyu.
 - Yeni Sinyal; bkz.: 5.2.5.3.2 Yeni Sinyal, sayfa 55
 - Metin Değiştirme; bkz.: 5.2.5.3.3 Metin Değiştirme, sayfa 55
 - Simgeyi Değiştirme; bkz.: 5.2.5.3.4 Simge Değiştirme, sayfa 56
 - Clear butonu, söz konusu butonda kayıtlı tüm bilgileri siler.



4. Düzenleme modundan çıkmak için  simgesini seçin.

5.2.5.3.1 Sinyal Boyu

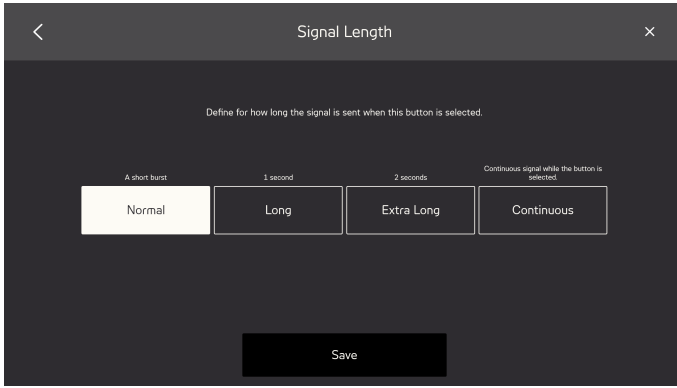
Alıcı ünitenin Virtual Remote ünitesinden gönderilen sinyali anlaması için, sinyal boyunu değiştirmeniz gerekli olabilir. Butonun onu seçtiğiniz sürece sürekli sinyal göndermesini istiyorsanız, sinyal boyu da ayarlanmalıdır.

Şu alternatiflerden birisini seçin:

- Normal — yoğun tek bir anda kızıltesi sinyal gönderilir.
- Long — 1 saniye boyunca kızıltesi sinyal gönderilir.
- Extra long — 2 saniye boyunca kızıltesi sinyal gönderilir.
- Continuous — buton seçili olduğu müddetçe sinyal gönderilir.



Örneğin, bu ses butonu için tipik bir ayardır.

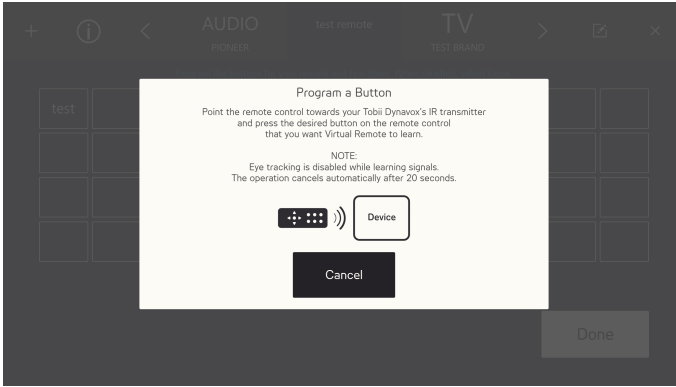


5.2.5.3.2 Yeni Sinyal

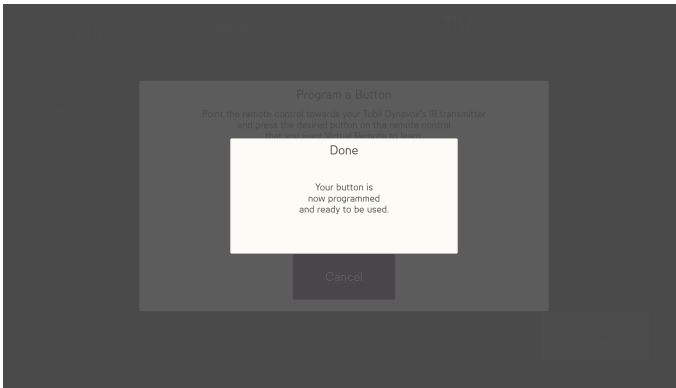
Bir butona yeni bir sinyal programlamak için, aşağıdaki prosedürü kullanın:

Yeni Sinyal Prosedürü

1. Uzaktan kumandayı Tobii Dynavox kızılotesi alıcınıza yöneltin; kumanda üzerinde Sanal Kumandanın tanınmasını istediğiniz butona basın.



2. Sinyal Sanal Kumandaya kayıt edilince, **Done** yazan açılır bir pencere görüntülenir.



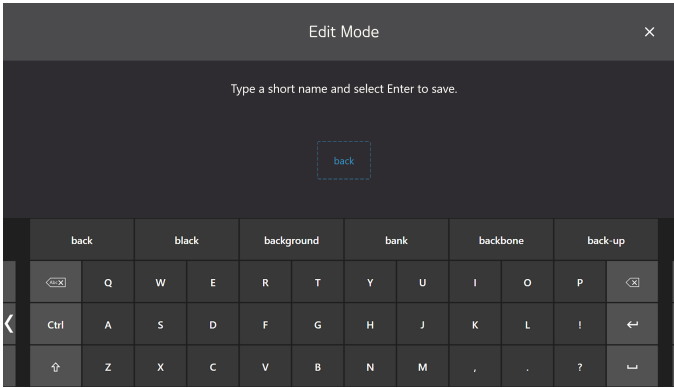
Birkaç saniye sonra açılır pencere otomatik olarak kapanır.

5.2.5.3.3 Metin Değişirme

Metin değiştirmek için, aşağıdaki prosedürü kullanın:

Metin Deęiřtirme Prosedürü

1. Buton üzerinde olması gereken metni girin.

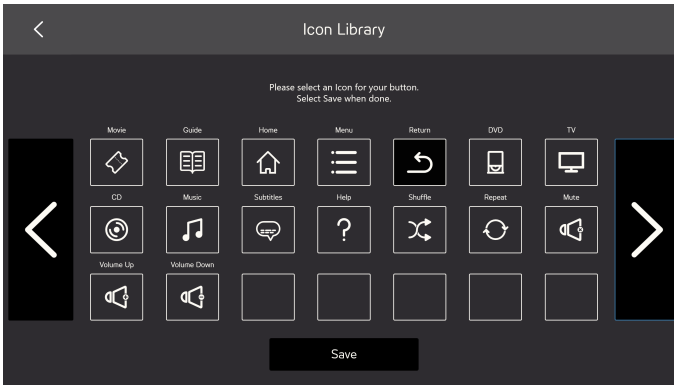


2. Girilen metni kabul etmek için klavye üzerindeki Enter/Return tuşunu seçin.

5.2.5.3.4 Simge Deęiřtirme

Simge deęiřtirmek için, ařaęıdaki prosedürü takip edin:

1. Mevcut bir simge seçin.




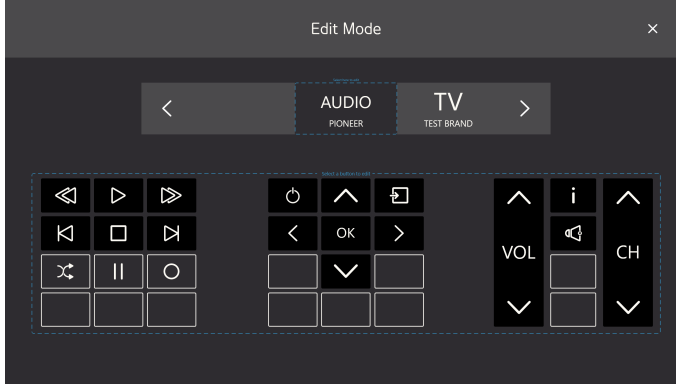
2. Simgeyi kabul etmek için **Save** butonunu seçin.


5.2.5.4 Programlanmamıř Mevcut Bir Butonda Deęiřiklikler Yapma

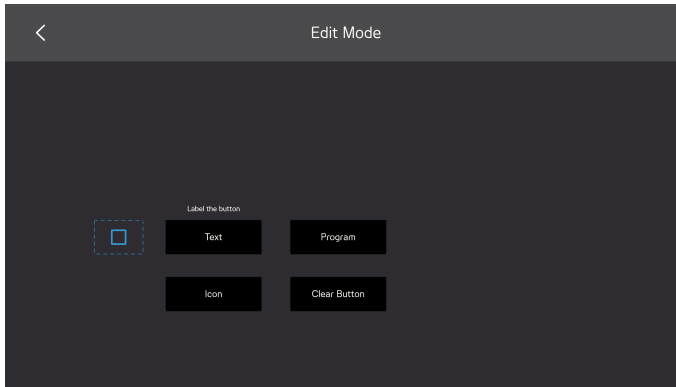
Mevcut olan, ancak programlanmamıř bir butonda deęiřiklikler yapmak için, ařaęıdaki prosedürü kullanın:


Programlanmamış Mevcut bir Butonda Değişiklikler Yapma Prosedürü

1.  (Düzenleme Modu) butonunu seçin.



2. Uzaktan kumanda butonları etrafında "Düzenlemek için bir buton seçin" kutusunda arkası gri ve simgesi veya metinli bir buton seçin, örn. .
3. Şunlardan birisini yapın:
 - Programlama; bkz.: 5.2.5.4.1 Programlama, sayfa 57
 - Metin Değiştirme; bkz.: 5.2.5.3.3 Metin Değiştirme, sayfa 55
 - Simgeyi Değiştirme; bkz.: 5.2.5.3.4 Simge Değiştirme, sayfa 56
 - Clear butonu, söz konusu butonda kayıtlı tüm bilgileri siler.



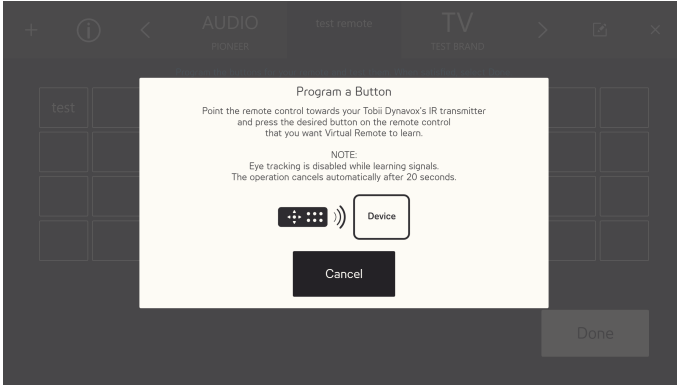
4. Düzenleme modundan çıkmak için  simgesini seçin.

5.2.5.4.1 Programlama

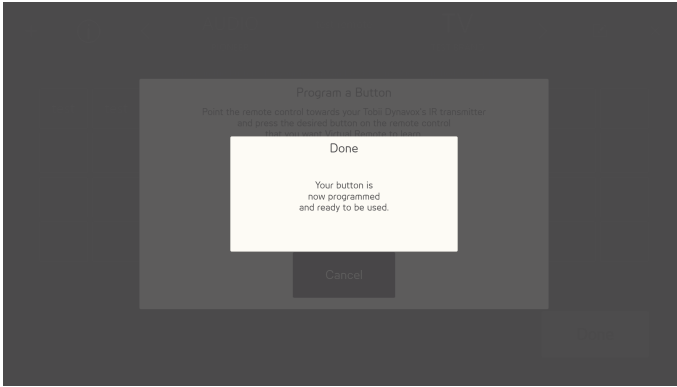
Bir butona yeni bir sinyal programlamak için, aşağıdaki prosedürü kullanın:

Programlama Prosedürü

1. Uzaktan kumandayı Tobii Dynavox kızılötesi alıcınıza yöneltin; kumanda üzerinde Sanal Kumandanın tanınmasını istediğiniz butona basın.



2. Sinyal Sanal Kumandaya kayıt edilince, **Done** yazan açılır bir pencere görüntülenir.




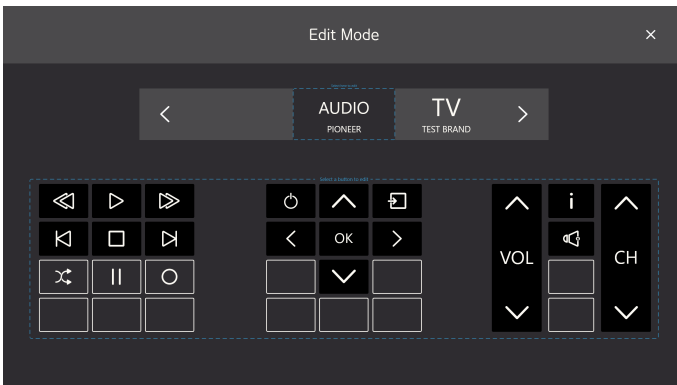
Birkaç saniye sonra açılır pencere otomatik olarak kapanır.

5.2.5.5 Boş Bir Yere Yeni Bir Buton Ekleme

Boş bir yere yeni bir buton eklemek için, aşağıdaki prosedürü takip edin:

Boş Bir Yere Yeni Bir Buton Ekleme Prosedürü

1.  (Düzenleme Modu) butonunu seçin.

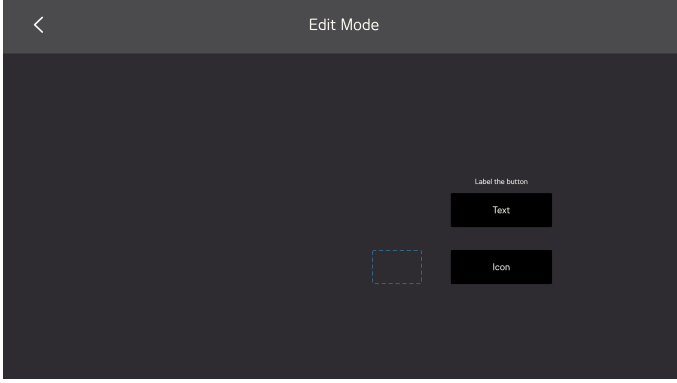



2. Uzaktan kumanda butonları etrafındaki "Düzenlemek için bir buton seçin" kutusunda arkası gri ve boş bir buton seçin,

örn. 

3. Şunlardan birisini yapın:

- Metin Değiştirme; bkz.: 5.2.5.3.3 *Metin Değiştirme, sayfa 55*
- Simgeyi Değiştirme; bkz.: 5.2.5.3.4 *Simge Değiştirme, sayfa 56*



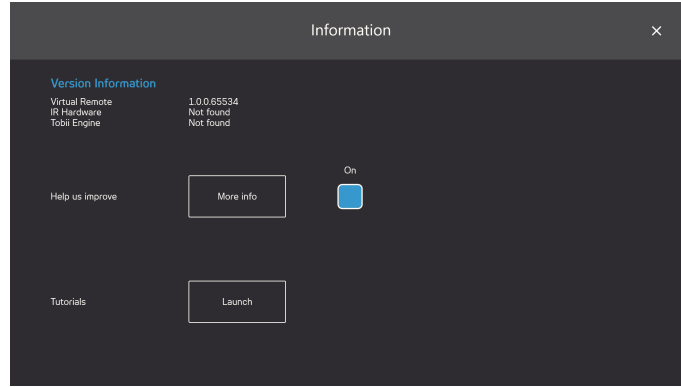
4. Düzenleme modundan çıkmak için  simgesini seçin.

5.2.6

Bilgi

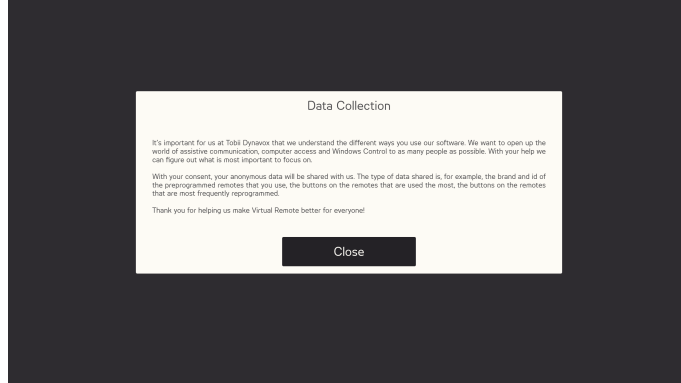


Bilgi sayfasında, hem donanıma hem de yazılımların farklı parçalarına ait tüm sürüm bilgilerini bulabilirsiniz.



Help us improve: Tobii Dynavox şirketine yazılımı iyileştirme konusunda yardım etmek için onay kutusunu **On** olarak ayarlayın.

Bu özelliğin ne işe yaradığı hakkında bilgi almak için **More info** butonunu kullanarak bilgi sayfalarına gidebilirsiniz. Daha fazla bilgi için, bkz.: *Resim 5.8 Veri Toplama, sayfa 60.*



Resim 5.8 Veri Toplama

Tutorials: Launch butonunu seçerek Virtual Remote Eğitim materyaline erişebilirsiniz.

Telif hakkı ©Tobii AB (publ). Çizimler ve teknik özellikler çeşitli ülkelerde sunulan ürün ve hizmetleri birebir tutmayabilir. Önceden haber verilmeden teknik özellikler değiştirilebilir. Tüm öteki ticari markalar ilgili sahiplerine aittir.

Tobii Dynavox Cihaz Desteği

Çevrimiçi Yardım

Tobii Dynavox cihazınıza dair yardım almak için ürüne has destek sayfasına bakabilirsiniz. Ürün ile ilgili konular, püf noktaları ve ipuçları hakkında güncel bilgiler barındırmaktadır. Destek sayfalarına online olarak şu linkten ulaşabilirsiniz: www.TobiiDynavox.com/support-training

Satış Temsilcisi veya Bayiye Danışma

Ürününüz ile ilgili sorularınız veya sorunlarınız için Tobii Dynavox satış temsilcisi veya yetkili bayi ile iletişime geçin. Ürününüzün özel yapısı hakkında en yakından bilgiye onlar sahip olup size ipuçları ve ürüne dair eğitim ve yardım verebilirler. İletişim bilgileri için, bkz.: www.TobiiDynavox.com/contact